

FICHE D'ANIMATION

Titre : Les principaux repères sur internet

Public : tout public

Prérequis : Aucun

Nombre de participants :

6

Catégorie :

Comprendre le web

Moyens humains :

1 conseiller numérique

Moyens matériels :

Un ordinateur pour l'animateur, un vidéoprojecteur, puzzles « navigateur web » et « contenu de site internet »

Lieu :

EFS Pléneuf-Val-André

Durée :

1h

Éléments pédagogiques liés :

Puzzles « navigateur web » et « contenu de site internet »

fiche mémo « les_principaux_repères_sur_internet-fiche_memo.pdf

Objectifs de l'atelier

Objectifs généraux :

- Gagner en aisance lors de la navigation internet.

Objectifs opérationnels :

- Différencier navigateur et site internet consulté
- Connaître les principaux repères présents sur internet.

N° d'étape	Besoins de l'utilisateur	Objectifs pédagogiques	Contenu (tâches)	Indicateur(s) d'évaluation
1	Se sentir accueilli, se mettre à l'aise	Créer une dynamique de groupe, présenter les objectifs de l'atelier	Recueillir les impressions des participants, leurs blocages. Présenter l'objectif et les étapes de l'atelier.	NC
2	Différencier navigateur, moteur de recherche, et site internet	Comprendre la différence entre navigateur et moteur de recherche.	L'animateur interroge le groupe sur les navigateur connus des participants, puis sur les moteurs de recherche, puis explique la différence entre les deux.	Les participants évoquent les navigateurs et moteurs de recherche qu'ils connaissent
3	Connaître les éléments du navigateur	Différencier les éléments du navigateur et les éléments du site internet. Connaître les principaux menus et boutons des navigateur	Par groupe de 2, reconstitution du puzzle du navigateur, puis l'animateur corrige en groupe complet.	Réalisation du puzzle
4	Se repérer sur un site internet	Comprendre les principales conventions sur internet	Toujours en groupe de 2, les participants reconstituent le site internet. L'animateur corrige en groupe complet. Quizz en groupe complet sur des exemples de site internet (y compris contre exemples) Repérer le bouton de connexion Accéder aux paramètres de son profil	Réalisation du puzzle Réponses au quizz

			Retrouver les mentions légales Le menu/ le menu burger Le bouton de validation Le logo qui revient à l'accueil Les cookies	
			Visualiser si on est connecté ou pas, et la différence d'information entre les deux situations. Voir quand le site est en cours de chargement	
5	Clôturer l'atelier, donner ses impressions	Recueillir les ressentis et impressions	L'animateur interroge les participants sur leurs appréciations de l'atelier, et distribue les fiches mémo	