CHRONOLOGIE DU NUMÉRIQUE



1642

La machine à calculer Blaise Pascal conçoit la Pascaline, première machine mécanique capable d'additionner, soustraire, multiplier et diviser automatiquement.



1725

Métier à tisser semiautomatique

Basile Bouchon automatise le tissage avec des rubans perforés contrôlant le passage des aiguilles dans le tissu. Son travail mènera plus tard au métier Jacquard en 1801.



1827

La 1ère photographie Joseph Nicéphore Niépce réalise la première photographie permanente (le Point de vue du Gras), en fixant une image sur une plaque d'étain grâce à du bitume de Judée sensible à la lumière.



1834

La machine à calculer automatique

Charles Babbage conçoit la première machine capable d'automatiser le calcul de tables de nombres, s'inspirant des cartes perforées du métier Jacquard pour la rendre programmable.



1843

Le premier programme informatique

Ada Lovelace conçoit ce qui est considéré comme le premier programme informatique. Il permettait de calculer des nombres de Bernoulli sur la machine analytique de Charles Babbage.



1879

L'ampoule électrique Thomas Edison invente une ampoule électrique durable, permettant l'éclairage des foyers et marquant le début de l'électrification domestique au XXe siècle.



1895

Caméra projecteur (Cinéma)

Les frères Lumière créent le cinématographe, une caméra projecteur, et projettent le premier film public le 28 décembre, lançant l'ère du cinéma.



Premier ordinateur vendu en série

L'UNIVAC est le premier ordinateur numérique produit commercialement aux Etats-Unis. Il a contribué à populariser l'utilisation des ordinateurs à grande échelle.



1945

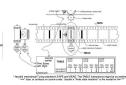
Premier ordinateur électronique

L'ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer) est le premier ordinateur entièrement électronique. Il peut être programmé pour résoudre tous les problèmes de calcul numérique.



1941

Le premier ordinateur Konrad Zuse crée le Z3, premier ordinateur programmable électromécanique, marquant un grand pas vers la réalisation des ordinateurs programmables d'aujourd'hui.



1936

La machine de Turing Machine théorique fonctionnant comme un ordinateur. Ce modèle a été imaginé par Alan Turing, considéré comme l'un des pères de l'informatique.



1925

Poste de télévision L'inventeur John Logie Baird présente les premières images animées à la télévision, marquant un tournant dans la diffusion visuelle.



1907

Le vidéo-projecteur Eugen Bauer crée le premier vidéoprojecteur, capable de projeter des films sur bobine de 35 mm, ouvrant la voie à la projection de films sur grand écran.



1904

Le tube à vide

Le tube à vide est un composant électronique généralement utilisé comme amplificateur de signal. C'est l'ancêtre du semiconducteur que l'on retrouve dans nos ordinateurs.



1956

L'intelligence artificielle Le terme "intelligence

artificielle" (IA) est utilisé pour la première fois lors de la conférence de Dartmouth. Ce moment marque le début officiel des recherches en IA.



1968

Casque de réalité virtuelle Ivan Sutherland crée le premier casque de réalité virtuelle, ouvrant la voie aux expériences immersives en



1969

Premier réseau internet ARPANET est le premier réseau internet, d'abord pour un usage militaire, il est ensuite utilisé par les universitaires.



1971

Premier e-mail Envoi du premier email par Ray Tomlinson entre deux ordinateurs situés dans la même pièce.



1973

Le micro-ordinateur La première machine appelée micro-ordinateur est le Micral N, breveté en 1973 par le Français François Gernelle.



1988

Première messagerie instantanée

L'IRC permet à plusieurs personnes de discuter instantanément par texte, par des canaux de discussions. C'est l'ancêtre de WhatsApp ou Messenger.



1989

Premier site web

Publié par Tim Berners-Lee, le premier site internet présentait le projet World Wide Web développé au sein du CERN.

-Google

1998

Google

Lancement du moteur de recherche Google, qui est le moteur de recherche le plus utilisé aujourd'hui.



Windows 95

Windows existait depuis une décennie. Mais c'est en 95 que la base de l'environnement bureautique à été introduit.



1995

Premier réseau social Classmates est l'un des premiers réseaux sociaux. Il permettait de remettre en contact des anciens camarades de classe.



1990

Premier moteur de recherche

Archie permettait de retrouver un fichier à partir de son nom.





La communication en ligne. Vincent Bernard, Padlet, 2024

De l'informatique au numérique. Vincent Bernard, Padlet, 2025