

# Questionnaire vrai-faux\*

\*Ce questionnaire a été élaboré dans le cadre du programme AltImpact

1. L'impact environnemental du numérique est faible comparé à ses bénéfices

# 1. Faux

*« 1g de CO2e investi dans le numérique représente 10g de CO2e évités dans les autres secteurs » Rapport GSMA/Carbon Trust*

*« le numérique permet de réduire jusqu'à 20% les émissions de GES dans les autres secteurs » Rapport de GeSI et Accenture.*

Ces affirmations ne résistent pas à une analyse scientifique solide :

[Article Gauthier Roussilhe](#)

2. À l'échelle mondiale, la quantité de déchets électroniques (en poids) diminue grâce à la miniaturisation des objets électroniques

## 2. Faux

- La production de DEEE dans le monde est passée de 34 Milliards en 2010 à 64 Milliards en 2022.
- La taille des objets a diminué, mais leur nombre a explosé... un exemple **d'effet rebond**.

[Rapport mondial sur les DEEE 2024](#)

3. En France, on recycle un peu moins de 80% des déchets électroniques générés sur le territoire

## 3. Faux

Seulement la moitié des DEEE générés (en poids) sont collectés en France, parmi lesquels :

- 2% sont réutilisés
- 75% sont recyclés en matériaux
- 10% sont recyclés en énergie
- 13% sont rejetés sans traitement

[Tableau de bord - Équipements électriques et électroniques](#)

Voir aussi le [quiz EcoInfo](#)

4. L'économie circulaire est une très bonne solution pour limiter l'épuisement des ressources

## 4. Vrai si ...

on parvient à stabiliser la consommation

- La demande en fer, aluminium et cuivre est de 39 Mt tandis que le potentiel maximum du recyclage est de 25 Mt
- Transition numérique et énergétique sont en concurrence sur les ressources minières

[Mooc Économie circulaire et innovation](#)

Voir aussi le [quiz EcoInfo](#)

5. Au niveau mondial, depuis le début du 21eme siècle, plus de 50 barrages de résidus miniers ont cédé

## 5. Vrai

- Plus de vingt mille barrages de résidus miniers dans le monde : ouvrages retenant des résidus issus de la valorisation, du traitement et du lavage du minerai.
- Depuis le début du vingtième siècle plus de cent trente cas de rupture générant plus de 2800 victimes et/ou des pollutions importantes voire majeures

### [Rapport Ineris](#)

Pour en savoir plus sur les impacts environnementaux, sociaux, sanitaires de la mine : <https://www.systext.org/publications-controverses>

6. En France, les réseaux sociaux sont interdits aux enfants de moins de 13 ans

## 6. Vrai

Recommandations du [rapport](#) de la commission Enfants et écrans : *À la recherche du temps perdu* (avril 2024) :

- pas d'écran avant 3 ans
- de 3 à 6 ans : usage occasionnel, contenus à haute valeur éducative, accompagné par un adulte (*actuellement pas plus de 1h*)
- avant 11 ans pas de **téléphone portable**
- avant 13 ans téléphone sans **accès internet**
- avant 15 ans pas de **réseaux sociaux** (*aujourd'hui 13 ans avec accord parental*)
- à partir de 15 ans réseaux sociaux **éthiques** ;-)

**Actuellement, 58% des 11-12 ans sont inscrits sur les réseaux sociaux !**

## 7. L'IA fait exploser la consommation énergétique des datacenters

## 7. Vrai

- À partir de 2012, avec le développement du Deep Learning, la croissance du secteur numérique s'emballe avec un doublement des besoins en puissance de calcul tous les 5-6 mois au lieu de 24 mois : [article The conversation](#)

Selon le [rapport de l'AIE](#) :

- En 2022, les data centers, les cryptomonnaies et l'intelligence artificielle (IA) auraient consommé près de **460 TWh** d'électricité au niveau mondial, presque 2% de la demande mondiale d'électricité.
- Ces besoins pourraient s'élever entre **620 et 1 050 TWh** dès 2026