



Guide pratique Lexique Informatique

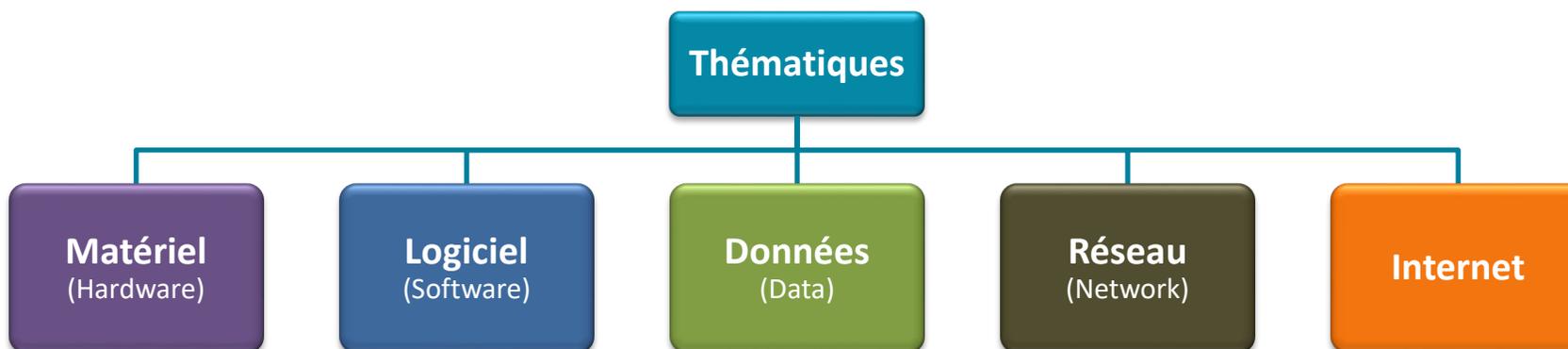




Présentation

Ce petit lexique vous aidera à mieux comprendre quelques termes utilisés en informatique.

Il est non exhaustif et les termes expliqués sont classés par thématique.





I N D E X



A

Adresse IP	Réseau	p.15
ADSL	Internet	p.18
Application	Logiciel	p.8
Arborescence	Données	p.11

B

Bande passante	Internet	p.18
Binaire	Données	p.11
Bit	Données	p.11
Bluetooth	Réseau	p.15
Bps	Données	p.12

C

Câble Ethernet	Matériel	p.4
Chat	Internet	p.18
Clavier	Matériel	p.4
CNIL	Internet	p.19
Cookie	Internet	p.19
Courriel	Internet	p.20
CPL	Réseau	p.15
Curseur	Logiciel	p.8

D

Disque dur	Matériel	p.4
------------	----------	---------------------

E

Emoticonne	Internet	p.20
Ethernet	Internet	p.16
Extension	Données	p.12

F

F.A.Q.	Internet	p.21
Fenêtre	Logiciel	p.8
Fibre	Internet	p.21
Fichier	Données	p.12
F.A.I.	Internet	p.21
FTP	Réseau	p.16

I

Icone	Logiciel	p.9
Identifiant	Internet	p.22
Internet	Internet	p.22

L

Logiciel	Logiciel	p.9
Login / Logout	Internet	p.22

M

Mailing list	Internet	p.23
Mise à jour	Logiciel	p.10
Mot de passe	Internet	p.23
Moteur de recherche	Logiciel	p.24

N

Navigateur	Internet	p.24
------------	----------	----------------------

O

Octet	Données	p.13
Ordinateur	Matériel	p.5

P

Page web	Internet	p.25
----------	----------	----------------------

P

Pixel	Données	p.13
Protocole	Réseau	p.16

R

Répertoire	Données	p.13
Réseau	Réseau	p.17
RJ45	Réseau	p.17

S

Sauvegarde	Données	p.14
Scanner	Matériel	p.5
Smartphone	Matériel	p.5
Souris	Matériel	p.6
Spam / Antispam	Internet	p.25
Système d'exploitation	Internet	p.10

T

Tablette	Matériel	p.6
Téléchargement	Données	p.14

U

URL	Internet	p.25
USB	Matériel	p.7

V

Virus / Antivirus	Internet	p.26
-------------------	----------	----------------------

W

Webcam	Matériel	p.7
Wi-Fi	Réseau	p.17
www	Internet	p.26



Câble Ethernet :

Également appelé **câble RJ45**. Branché entre la "Box Internet" et un ordinateur il permet d'offrir une **connexion à internet** de bonne qualité.



Clavier :

(Keyboard)

Le clavier permet à l'utilisateur d'un appareil de **saisir des données** qu'il peut visualiser sur son écran. Il peut être amovible ou intégré pour un ordinateur ou encore tactile lorsqu'il s'agit d'un smartphone ou d'une tablette.



Disque Dur :

(Hard drive)

Le disque dur est un **organe vital** d'un ordinateur. C'est sur celui-ci que sont **enregistrées** vos données et installés les logiciels. Il est également nécessaire au fonctionnement de l'appareil. Il en existe des **amovibles** que l'on peut utiliser sur différents appareils tel une TV, une chaîne Hi-Fi... On peut y enregistrer toutes sortes de données (Musique, documents, vidéos...)





Ordinateur :

Également appelé **PC¹**, c'est un équipement informatique permettant le traitement automatisé des données. Il est composé d'un nombre incalculable de composants électroniques. Les plus notables en interface directe avec l'utilisateur étant le clavier et l'écran. Il existe des ordinateurs de bureau (assez encombrants) mais aussi des portables.



Scanner:

Le scanner est un appareil électronique permettant de **transformer** un document papier en document numérique que l'on peut ensuite enregistrer sur un ordinateur pour le **modifier** ou encore l'**envoyer** à une tierce personne.



Smartphone:

En français "**téléphone intelligent**". C'est un téléphone mobile appartenant aux nouvelles générations. Il a des **fonctionnalités avancées** permettant de faire bien plus qu'appeler ou envoyer des messages. De nombreux programmes (applications) peuvent y être installés et utilisés, comme des jeux vidéos, un appareil photo...



1 : Personal Computer;

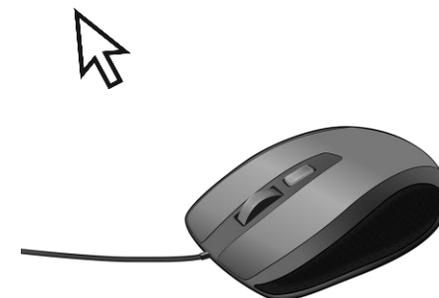


Souris :

(Mouse)

Avec le clavier la souris est indispensable à l'utilisation d'un ordinateur. C'est un équipement avec ou sans fil qui permet à l'utilisateur de faire bouger un pointeur (flèche) utilisé pour **pointer**, **sélectionner** et **manipuler** les éléments affichés à l'écran d'une seule main.

C'est un petit boîtier composé la plupart du temps de deux boutons et d'une molette. Le "**clic gauche**" permettant de sélectionner, le "**clic droit**" d'utiliser des fonctions avancées et la molette de faire défiler de haut en bas l'affichage de l'ordinateur.



Tablette tactile:

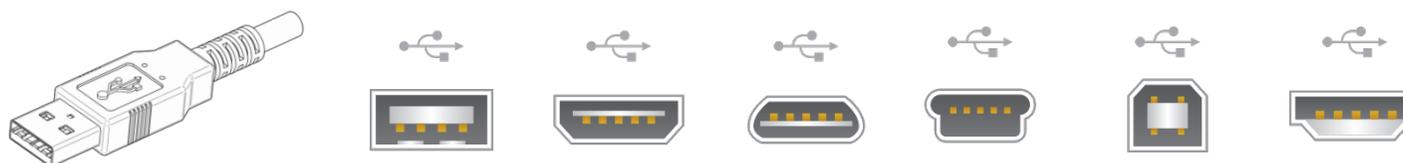
Une tablette tactile est un **équipement informatique** ayant à peu près les mêmes fonctionnalités qu'un ordinateur mais se présentant sous la forme d'un écran seul sans clavier. Elle permet d'accéder à des contenus multimédias, naviguer sur internet ou encore consulter ses courriels.





USB¹ :

Type de connectique que l'on retrouve sur les ordinateurs, les TV ou encore les smartphones permettant le branchement d'équipements externes tels une clé USB¹ (support de stockage), un disque dur, une caméra ou encore une imprimante... Il existe différents types de connexions USB¹ en fonction de la génération et du type d'équipement mais le logo est toujours le même.



Webcam:

La Webcam est une **caméra numérique** intégrée ou à connecter à un ordinateur, une tablette ou un smartphone. Elle permet de prendre des photos et vidéos mais sa fonction principale est de permettre aux utilisateurs de **communiquer en direct** par le biais d'internet.



¹ : Universal Serial Bus;



Application :

Programme informatique permettant d'effectuer une tâche précise sur son appareil. Sur un ordinateur nous parlerons de "**logiciel**" alors que sur tablette ou smartphone nous utiliserons le terme "**application**". Il en existe une multitude ayant des utilités différentes. En voici quelques exemples :



Google chrome

→ Pour naviguer sur internet



Whatsapp

→ Messagerie instantanée



Calculatrice

→ Calculatrice

Curseur :

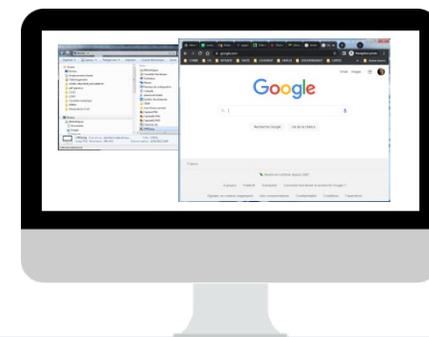
C'est un symbole graphique (en général une **barre verticale clignotante**) visible sur l'écran indiquant l'endroit où porteront les actions réalisées à l'aide du clavier.

Exemple, si vous souhaitez modifier ou supprimer du texte dans un document il faut au préalable que le curseur soit positionné à cet endroit.

Fenêtre :

(Window)

En informatique une fenêtre est une **zone de travail rectangulaire**. Lorsqu'un logiciel est en cours de fonctionnement il apparaîtra dans une fenêtre. Plusieurs fenêtres peuvent se superposer et il est possible de les déplacer, les redimensionner ou encore les fermer.





Icône :

(Icon)

En informatique, une icône est un **petit dessin** représentant visuellement à l'écran un élément numérique (une application ou un document).

L'icône est affectée automatiquement par l'ordinateur, le smartphone ou la tablette. Elle est généralement accompagnée d'un nom explicite.



Logiciel :

(Software)

Se rapporter à la définition d'"Application".

Il existe différents types de licences de logiciels qui limitent leurs utilisations.

- **Logiciels Propriétaires** : Ce sont des logiciels payant en règle générale et leur utilisation est réglementé.
- **Les freewares (Gratuciels)** : Ce sont des logiciels distribués gratuitement. Il est interdit de les modifier!
- **Les sharewares (Partagiciels)** : C'est un mélange des deux précédents. Ce sont des logiciels gratuits dans une version limitée soit dans le temps soit dans les fonctionnalités proposées. Il est cependant possible d'accéder à une version complète en s'acquittant du prix de la licence.
- **Logiciels Libres (Open Source)** : Ce sont des logiciels gratuits dont il est possible de modifier le code source. Ce qui veut dire que quiconque le souhaite peut y apporter des améliorations.





Mise à jour : (Update)

Une mise à jour (MàJ ou Update) est une action permettant d'apporter une **correction** ou une **amélioration** à un programme (logiciel / application) existant et installé sur votre équipement. Il est recommandé d'installer les mises à jour lorsqu'elles vous sont demandées car elles peuvent permettre de renforcer la sécurité mais également faire en sorte que votre appareil fonctionne toujours correctement.



Système d'exploitation :

En informatique, le système d'exploitation ou **OS**¹ est le **logiciel principal** de votre ordinateur, tablette ou encore smartphone. Sans lui, vous ne pourriez pas utiliser ces appareils. Il dialogue avec toutes les applications installées, et grâce à son interface graphique vous pouvez lui donner des ordres.

Les principaux OS sont les suivants :



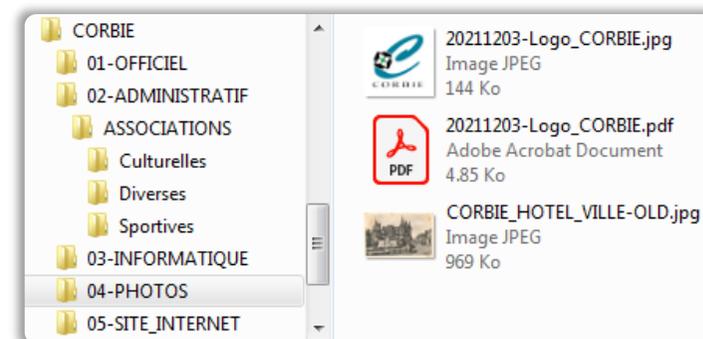
1 : Operating System;



Arborescence :

Nom donné à l'**organisation hiérarchique** des fichiers et dossiers présents sur un ordinateur, une tablette, un smartphone ou encore sur un serveur distant appelé "Cloud" ou "Drive".

On parlera de **chemin d'accès** pour décrire la position d'un élément dans cette arborescence.



Binaire :

Langage des ordinateurs. Il est composé d'une suite de 0 et de 1 (équivalent à "non" ou "oui"). Chaque 0 ou 1 est appelé un "bit".

Bit :

Contraction de « **B**inary **d**igit". En informatique un bit est la **quantité minimale** d'information transmise par un message, et constitue donc l'**unité de mesure** de base de l'information en informatique.

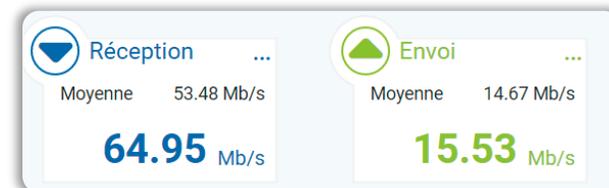
```
00010000010001  
11100110010110  
01000111001110  
00010000010011
```





Bps¹ :

Unité de mesure qui caractérise le débit d'un système de transmission de données (par exemple la copie de données sur un disque dur ou un débit de box internet).



<https://www.nperf.com/fr/>

Extension :

L'extension est un **suffixe** au nom de fichier servant à **identifier** son "format". C'est-à-dire qu'elle permet de savoir **avec quel logiciel** ce fichier a été créé et donc avec lequel il peut être lu et modifié.

Chaque type de fichier possède **sa propre extension** cependant certains formats sont compatibles avec différents logiciels.

Ce suffixe correspond aux 3 caractères (des fois 4 ou 5) situés après le "." à la fin du nom de fichier. Ces extensions sont également associées à une icône.



Fichier :

(file)

Il correspond à **l'enregistrement de données numériques**. Il peut être de différents formats. C'est-à-dire qu'il peut être sous la forme d'un document texte (lettre, CV...), d'une séquence audio (musique, sonnerie...), d'une séquence vidéo (film, clip...) ou encore d'une photo, illustration, représentation 3D d'une pièce...



1 : Bits per seconds;



Octet :

(Byte)

Unité qui caractérise la **capacité d'une mémoire** ou encore la **taille d'un élément numérique** (fichier). Son nom venant de "octuple" fait qu'un octet équivaut à 8 **bits**. Son symbole est le "o" que l'on utilise couramment ainsi que des multiples pour quantifier des données. (kiloctet (ko), mégaoctet (Mo), gigaoctet (Go), téraoctet (To)...)

1 **Ko** = 1 000 o

1 **Mo** = 1 000 Ko

1 **Go** = 1 000 Mo

1 **To** = 1000 Go

Pixel :

Contraction de "**P**icture **e**lement" (élément d'image), le **pixel est l'unité de base** permettant de mesurer la définition d'une image numérique. Il correspond à la taille minimale restituable par l'écran que l'on utilise (TV, ordinateur, tablette...). Son symbole est souvent "**px**". Chaque image est composée d'un nombre de pixel, et à chaque pixel est associé une couleur.



Logo de Corbie pixelisé
Les petits carrés sont des pixels

Répertoire :

(Repertory)

Également appelé "**dossier**" (folder), un répertoire correspond à un élément numérique dans lequel peuvent être **stockés des fichiers**. C'est la base de l'arborescence informatique qui nous permet d'organiser nos données.





Sauvegarde :

(Backup)

Opération consistant à **faire une copie** (enregistrement) de ses données numériques dans l'objectif de les **mettre en sécurité** (à l'abri des vols, des pannes informatiques...).

Une sauvegarde peut se faire sur différents supports comme un disque dur externe, une clé USB ou encore sur le "cloud".



Téléchargement :

(Download)

Action d'enregistrer (transférer) un fichier depuis un **ordinateur distant** (souvent via un site web) sur un **ordinateur local** (tablette, smartphone...)

Il peut s'agir de tous les types de fichiers :

Applications, photos, vidéos, musique, documents administratifs...



Certains téléchargements peuvent être payants!

Attention au virus si la source est incertaine!





Adresse IP¹ :

Elle correspond à un **numéro d'identification** attribué à chaque périphérique relié à un réseau informatique. Elle permet de retrouver un serveur ou ordinateur et de s'y connecter à distance. *Ex: chaque site internet possède son adresse IP.*

Ex :  IP : 142.250.75.238

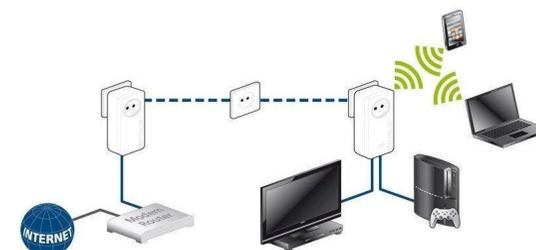
Bluetooth :

C'est une **norme de télécommunication** qui permet l'échange à courtes distances de données numériques entre plusieurs appareils. Cela permet de remplacer l'utilisation de câbles. Il est donc possible grâce à cette norme de connecter par exemple une imprimante à un ordinateur ou encore un casque à un téléphone, et ce, sans câble!



CPL² :

C'est une technologie permettant de **transmettre des informations numériques** par l'intermédiaire du **réseau électrique** existant. Pour utiliser cette technologie il faut être équipé de boîtiers spécifiques.



1 : Internet Protocol; 2 : Courant Porteur en Ligne;



Ethernet :

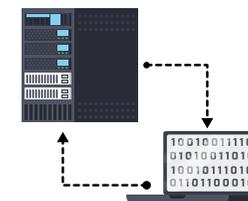
Protocole de connexion permettant de créer un réseau local (LAN¹) sous forme filaire grâce à un câble RJ45 (câble Ethernet).



FTP² :

Protocole de **T**ransfert de **F**ichiers. C'est un protocole de communication permettant le partage de fichiers entre différents ordinateurs via le réseau informatique Internet.

Son utilisation nécessite l'installation d'un logiciel appelé client FTP² (Ex. FileZilla, Cyberduck...)



Protocole : Informatique

Souvent appelé simplement **protocole**, il constitue un ensemble de règles permettant de formater et de traiter des données.

On peut l'apparenter à un **langage** permettant à différents types de matériel (informatique) de communiquer entre eux.

Ex: TCP³ (Protocole de **C**ontrôle des **T**ransmissions) – IP⁴ (Protocole Internet)...



1 : Local Area Network; 2 : File Transfert Protocol; 3 : Transmission Control Protocol; 4 : Internet Protocol;

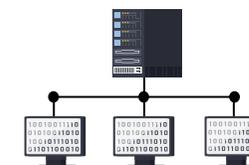


Réseau :

(Network)

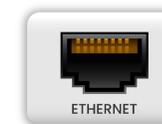
C'est un **ensemble d'équipements** reliés entre eux pour échanger des informations (Jeux en ligne, communication...).

On parlera de réseau Internet, Intranet ou encore local (LAN¹).



RJ45 :

Type de **connecteur**, composé de huit broches, utilisé pour connecter des équipements ensemble par le biais d'un câble. (une box internet, un ordinateur...)



Wi-Fi² :

Norme permettant de se connecter à internet depuis ses équipements, et ce, **sans câble**. Il faut bien entendu être à proximité d'un émetteur (box ou antenne) pour pouvoir s'y connecter.

La plupart du temps il faut une clé WPA (code) pour se connecter à un réseau Wi-Fi². **Se méfier des réseaux publics!** (Non sécurisés)



1 : Local Area Network; 2 : Wireless Fidelity;

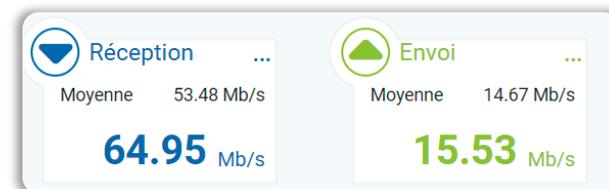


ADSL¹ :

L'ADSL est une technique de **communication numérique** permettant d'utiliser une ligne téléphonique pour obtenir une connexion dite de "haut-débit".

Bande passante :

On utilise ce terme pour désigner le **débit** d'une ligne de communication (ex. connexion internet). Elle est mesurée en **bits par seconde** (bps).



<https://www.nperf.com/fr/>

Chat :

De l'anglais "to chat" (bavarder) il est écrit en français tchat. C'est un moyen de **communiquer** de manière écrite et instantanée via internet. Ce type de messagerie instantanée requiert l'utilisation d'un logiciel adapté (il en existe de multiples).



¹ : Asymmetric Digital Subscriber Line;



CNIL¹ :

Autorité administrative chargée de veiller à la **protection des données** personnelles contenues dans les fichiers et traitements informatiques ou papiers, aussi bien publics que privés.

CNIL

<https://www.cnil.fr/>

Cookie² :

Un cookie¹ est un **petit fichier stocké** par un serveur (site web) sur votre terminal (ordinateur, téléphone, etc.). Ce fichier est automatiquement renvoyé lors de contacts ultérieurs avec le même domaine.

Ils ont de **multiples usages** : ils peuvent servir à mémoriser votre identifiant client auprès d'un site marchand, le contenu courant de votre panier d'achat, la langue d'affichage de la page web...

Certains de ces usages sont strictement nécessaires aux fonctionnalités du site concerné ou bien à l'établissement de la communication et donc exemptés de consentement. D'autres, qui ne correspondent pas à ces critères, **nécessitent un consentement de l'utilisateur** avant lecture ou écriture.



<https://www.cnil.fr/fr/definition/cookie>



1 : Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés; 2 : Biscuit;



Courriel :

(E-mail)



Contraction de **C**ourrier **E**lectronique (Electronic Mail en anglais).

C'est un message (électronique) échangé entre différents utilisateurs via le réseau **Internet**. Ces échanges peuvent se faire depuis un ordinateur, une tablette ou encore un smartphone.

Un même message peut être envoyé à plusieurs destinataires et peut contenir des documents numériques (pièces jointes).

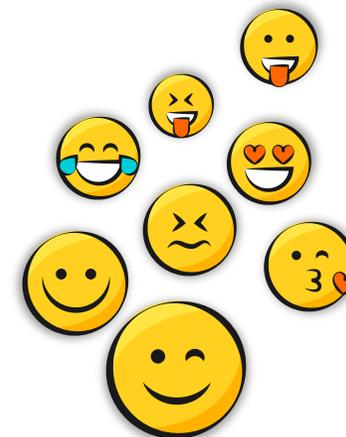


Emoticône :

Appelé également **smiley** ou **émoji**, une émoticône est une suite de caractères alphanumériques formant un visage stylisé. Ces visages expriment des émotions différentes et sont utilisés dans les messages électroniques (courriel, tchat, forum...).

Ex :

Heureux :	😊	:)	=)	Déçu :	😞	:/	:\
Très heureux :	😄	:D	=D	Lunettes :	😎	8)	B)
Tire la langue :	😜	:P	=P	Bisou :	😘	.*	
Cœur :	❤️	<3		En colère :	😡	>:O	
Pleure :	😭	:'(Diable :	😈	3:)	





FAQ¹ :

Terme anglais signifiant **Foie Aux Questions**. Il fait référence à une page web regroupant les réponses aux questions les plus fréquemment posées.



Fibre optique :

La fibre optique désigne le **support** et la **technologie** associés à la transmission des informations sous la forme d'impulsions lumineuses dans un fil ou une fibre de verre ou de plastique.

Un câble en fibre optique peut contenir jusqu'à deux cents fibres. A ce jour c'est la **meilleure technologie** permettant aux particuliers d'avoir un accès internet haut débit.



Fournisseur : d'accès

Souvent appelé **F.A.I.** (Fournisseur d'Accès à Internet) il correspond à l'organisme vous offrant une **connexion à Internet**.

La concurrence est rude... à vous de choisir celui qui vous correspond le mieux et qui couvre le mieux votre zone géographique.



1 : Frequently Asked Questions;



Identifiant :

Un identifiant de connexion, **ID**, **nom d'utilisateur** ou encore **login**⁵ est un nom (mot, pseudo, adresse e-mail...) permettant une **authentification** unique d'un utilisateur sur un équipement informatique ou encore sur un site web.

Il est **toujours** associé à un **mot de passe** permettant d'assurer la protection des données.

Identifiant :
Mot de passe :

Internet :

De l'anglais **Inter**connection¹ **Net**work².

C'est un ensemble de réseaux mondiaux interconnectés qui permet à des ordinateurs et à des serveurs³ de communiquer efficacement au moyen d'un protocole de communication commun (IP⁴).

(Source : www.insee.fr)



Login⁵ : Logout⁶

Des verbes anglais "to log in" (se connecter) et "to log out" (se déconnecter) le mot login⁵ peut être associé à l'**identifiant** de l'utilisateur ou encore à la **connexion** de ce dernier sur un équipement ou un site web alors que le mot logout⁶ est associé à la **déconnexion**.

Login 

Logout 



1 : Interconnexion; 2 : Réseau; 3 : Dispositif informatique; 4 : Internet Protocol; 5 : Identifiant ou connexion; 6 : Déconnexion;



Mailing list :

Mot anglais signifiant **liste de diffusion** ou de **distribution**.

C'est une liste permettant d'envoyer simplement un message (courriel) à un ensemble de personnes, et ce, en une seule action.

Il est possible d'en créer autant qu'on le souhaite au sein de sa messagerie.



Mot de passe :

(Password)

En anglais **password**, le mot de passe désigne un élément de sécurité permettant de protéger vos données que ce soit sur vos équipements informatiques ou vos différents comptes sur le web.

Pour accéder à vos différents comptes (site commerciaux, banques, sites personnels...) il vous faudra un **identifiant** et un **mot de passe**. Pour plus de sécurité il est recommandé d'en choisir des **complexes**. (8 caractères minimum, 1 majuscule, 1 chiffre, 1 caractère spécial...)



@Corbie2022!





Moteur de : recherche

Un moteur de recherche est un **outil** permettant comme son nom l'indique d'**effectuer des recherches** soit locales soit sur le web.

Il peut s'agir d'une application ou d'un site web. Les recherches se font grâce à des mots clés ou des termes précis.



Google



Yahoo!



Bing



Qwant



Lilo



Navigateur : Web

Appelé simplement navigateur, c'est un logiciel permettant de **traduire les données informatiques** venant des Serveurs pour qu'elles soient lisibles par l'utilisateur (vous).

Tous les équipements informatiques sont équipés d'au moins un navigateur mais il est possible d'en changer.

(Ex.:Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Safari, Opera...)





Page web :

Un site web est constitué d'une ou plusieurs pages web. Celles ci sont accessibles via un navigateur, et dispose d'une **unique adresse** spécifique appelé **URL**¹.

Spam : Antispam

Un **spam** correspond à un courriel indésirable. Il est en règle générale de nature publicitaire mais peut également être frauduleux et malveillant (dans le but d'escroquer ou de soutirer des informations).

Un **antispam** est un dispositif permettant de faire la distinction entre les spams et les courriers désirables et donc de les isoler ou les supprimer en fonction des paramètres.



URL¹ :

L'**URL**¹ correspond à l'**adresse** d'un **site** ou d'une **page hypertexte** sur internet (web), chaque adresse est unique sur le web.

Elle indique au navigateur le chemin à emprunter pour accéder aux ressources du site web.



¹ : Uniform Resource Locator;



Virus : Antivirus

Un **virus informatique** est un programme malveillant dont l'objectif principal est de perturber le bon fonctionnement d'un équipement tel un ordinateur, un smartphone... Il en existe différents types et n'ont pas tous le même impact. Certains peuvent supprimer les données, d'autres les bloquer en échange d'une rançon... Il faut donc être vigilant lors de la navigation sur des sites douteux ou à la réception d'un courriel de provenance inconnue.

Un **antivirus** est un dispositif permettant de protéger les équipements d'une majorité d'attaques et de virus connus.

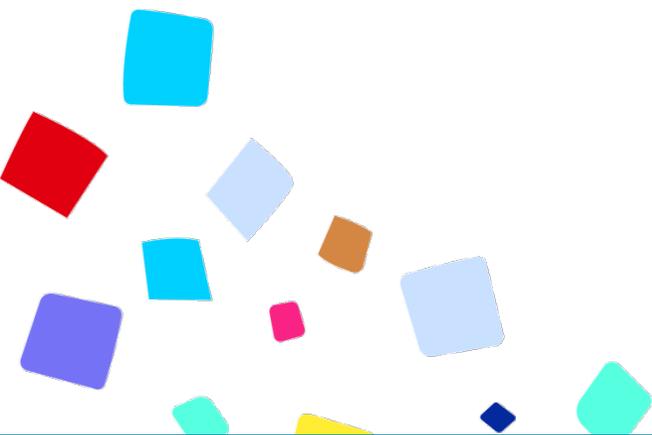


WWW :

Abréviation de **world**¹ **wide**² **web**³. Inventé par [Tim BERNERS-LEE](#) et [Robert CAILLIAU](#) en 1980, le Web est un outil permettant la consultation de **sites internet** par le biais d'un logiciel appelé **Navigateur Web**.



1 : Monde / Mondial; 2 : Large / Vaste; 3 : Toile;



Vous avez terminé... A vous de jouer!



Crédits images : [Freepik](#) / [Vecteezy](#) / [CNFS](#)



Guillaume GOBERT

15/12/2022

