

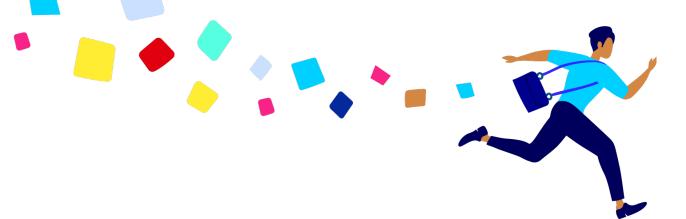


## Atelier découverte Tableur

Les formules (notions)









Les formules (notions)



#### Qu'est-ce que c'est?

Les formules constituent la puissance d'un tableur. En effet grâce à elles il est possible de faire des calculs automatisés.

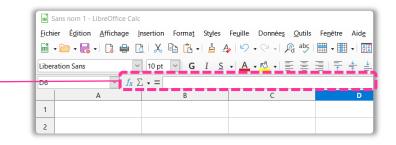
Elles permettent de réaliser des calculs simples comme des plus complexes (Calculs de bases, statistiques, plannings...).

#### **Avantages:**

- Gagner du temps
- · Limiter les erreurs

Barre de formules

- Analyser un grand nombre de données
- Mettre en valeur des résultats











Les formules (notions)



#### La saisie

Pour saisir une formule il faut **sélectionner** la cellule dans laquelle on souhaite l'écrire (comme pour le texte et les nombres).

Ensuite **deux** possibilités s'offrent à nous :

#### Saisie manuelle

- Il faut **connaître** la fonction que l'on souhaite utiliser
- Toujours commencer par le signe " = "
- Si calcul simple (+, -, x, /) saisir l'opération (en sélectionnant les cellules en lien).
- Si fonction spécifique, la saisir + " ( " suivre les indications) et terminer par " ) "

#### Attention:

La syntaxe des formules est très importante!

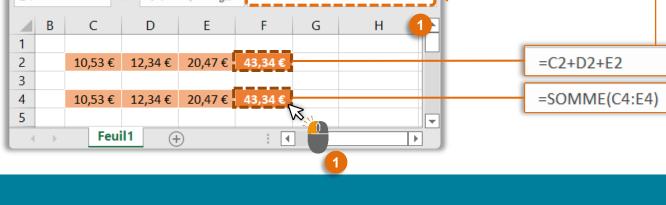
Une formule débute toujours pas le signe " = "

Les arguments sont séparés par le signe ";" Si une on ouvre la " ( " il faut la fermer " ) "!

- Il faut valider sa formule avec la touche " entrée ".

**B4** 









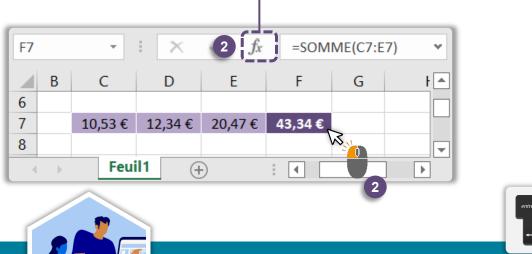


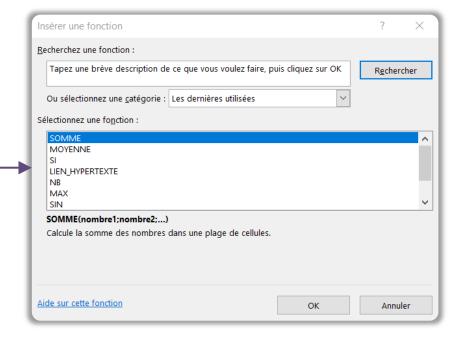
Les formules (notions)



#### La saisie (suite)

- 2 Assistant de fonctions
  - Pas besoin de connaître les fonctions.
  - Clic sur le **symbole** de fonction ( fx )à gauche de la barre de formules.
  - Choisir la fonction et se laisser **guider** par l'assistant. Sélectionner ses arguments dans la feuille de calcul (cellule ou plage de cellules)





Valider avec la touche "entrée".

#### Important:

Toujours vérifier **où** se trouve la sélection en cours.





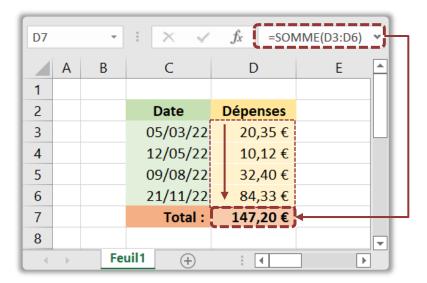
Les formules (notions)



## **Exemples**

1 Somme (Addition)

Additionne les valeurs de la plage de cellules D3:D6



2 NB.SI (Nombre si)

Compte le nombre de " X " dans la plage D3:D6

D7		<b>~</b>	: × ✓	$f_x$ =NB.S	I(D3:D6;"X")
	Α	В	С	D	E 📤
1					
2			Personnel	Présence	
3			Bérangère	X	
4			Jimy		
5			Susie	Х	
6			Diego		
7			Nbre total :	2	-
8					▼
4	<b>&gt;</b>	Fe	uil1 +		



Si une valeur de la plage de cellules est modifiée le total est **mis à jour automatiquement**.







Les formules (notions)



#### Fonctions le plus utilisées

- 1 Fonction SOMME (Addition)
  Additionne les valeurs d'une plage de cellules
- Pronction MOYENNE
  Fait la moyenne des valeurs d'une plage de cellules
- 3 Fonction SOMME.SI (Addition / Condition)
  Additionne les valeurs d'une plage de cellules en respectant une condition.
- 4 Fonction SI (Condition)
  Affiche une valeur en fonction d'une condition.
- 5 Fonction ET et OU (Conditions)
  Affiche VRAI ou FAUX en fonction des conditions.

	Α	В	С	D	
1	5	12	24	41	− fx =SOMME(A1:C1)
	А	В	С	D	
1	Vente 1	Vente 2	Vente 3	Moyenne	
2	10,25€	25,14 €	32,84 €	22,74 €	- fx =MOYENNE(A2:C2)
	А	В	С	D	
1	5	12	24	17	- fx =SOMME.SI(A1:C1;"<20")
	A	В	С		
1	Lundi	25	NOK		- fx =SI(B <b>1</b> >50;"OK";"NOK")
2	Mardi	72	OK	4	
	IVIAI UI	12	OK	j	- fx =SI(B <b>2</b> >50;"OK";"NOK")
	Α	В	С	D	
1	Lundi	25	10	VRAI	fx =ET(B <b>1</b> <30;C <b>1</b> <15)
2	Mardi	72	25	FAUX	- fx =ET(B <b>2</b> <30;C <b>2</b> <15)



#### A savoir:

Il existe une multitude de fonctions et il est possible de les combiner entre elles.





Les formules (notions)



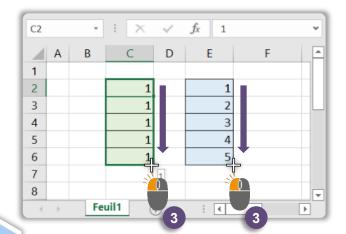
#### Note:

On dira également étirer ou étendre les cellules.

#### Remplissage automatique

Une caractéristique importante des tableurs est le remplissage automatique des cellules.

- 1 Clic gauche sur la/les cellules de référence.
- 2 Clic gauche maintenu sur le coin inférieur droit. (pointeur croix)
- 3 Etirer jusqu'à la cellule voulue.







En fonction du logiciel utilisé les valeurs seront soit copiées soit incrémentées. Pour inverser le résultat il faut presser la touche "ctrl" en faisant la manipulation.

#### Important:



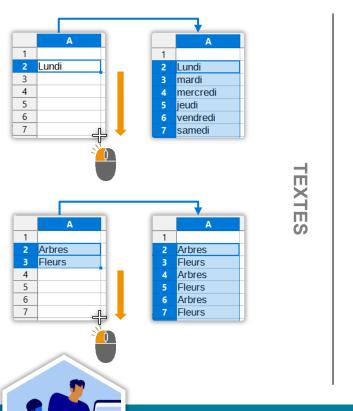




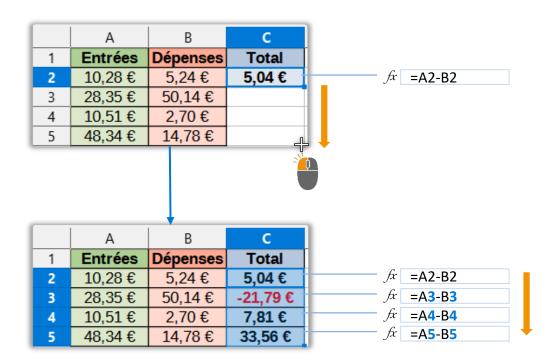
Les formules (notions)



#### Remplissage automatique (exemples)



FORMULES









# Vous avez terminé... A vous de jouer!

A vous de jouer!







