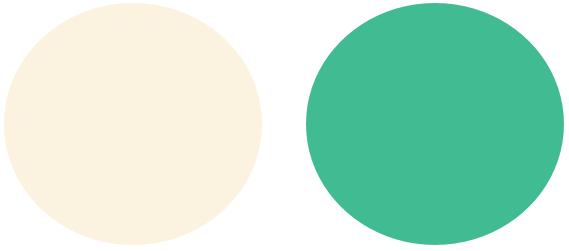


# Séance 1 : Découverte de l'Ordinateur

Bienvenue dans cette première séance d'initiation à l'informatique. Nous allons explorer ensemble les composants essentiels de l'ordinateur, apprendre à utiliser la souris et le clavier, et comprendre le fonctionnement de base de ces outils numériques qui font partie de notre quotidien.





# Programme de la Séance

---

01

## L'ordinateur et ses composants

Découverte des éléments qui constituent un ordinateur et des périphériques essentiels

---

02

## Utilisation de la souris

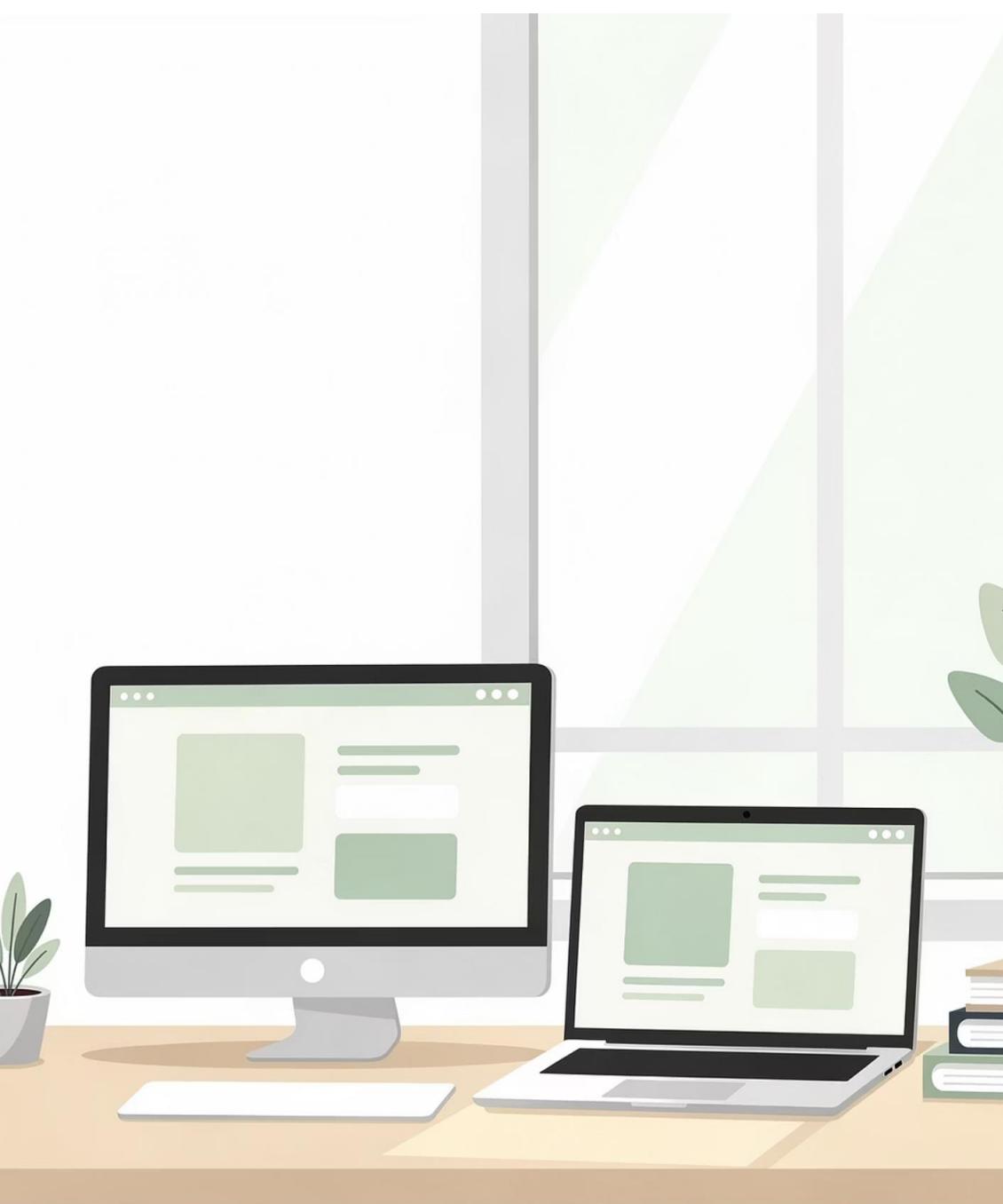
Apprentissage des différentes fonctions et techniques de manipulation

---

03

## Utilisation du clavier

Familiarisation avec les touches et les combinaisons de caractères



# Ordinateur Fixe vs Ordinateur Portable

## Ordinateur Fixe

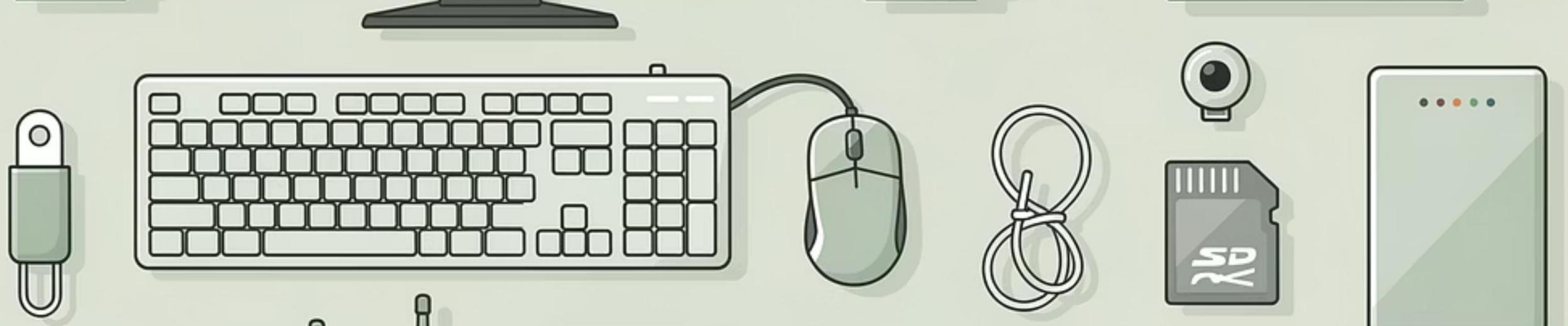
Composé d'une unité centrale (tour), d'un écran, d'un clavier et d'une souris séparés. Plus puissant et évolutif, idéal pour un usage à domicile ou au bureau.



## Ordinateur Portable

Tous les composants intégrés dans un seul appareil compact et transportable. Parfait pour la mobilité et le travail en déplacement.





# Les Périphériques

## Périphériques d'Entrée

Servent à fournir des informations au système : clavier, souris, scanner, webcam, micro

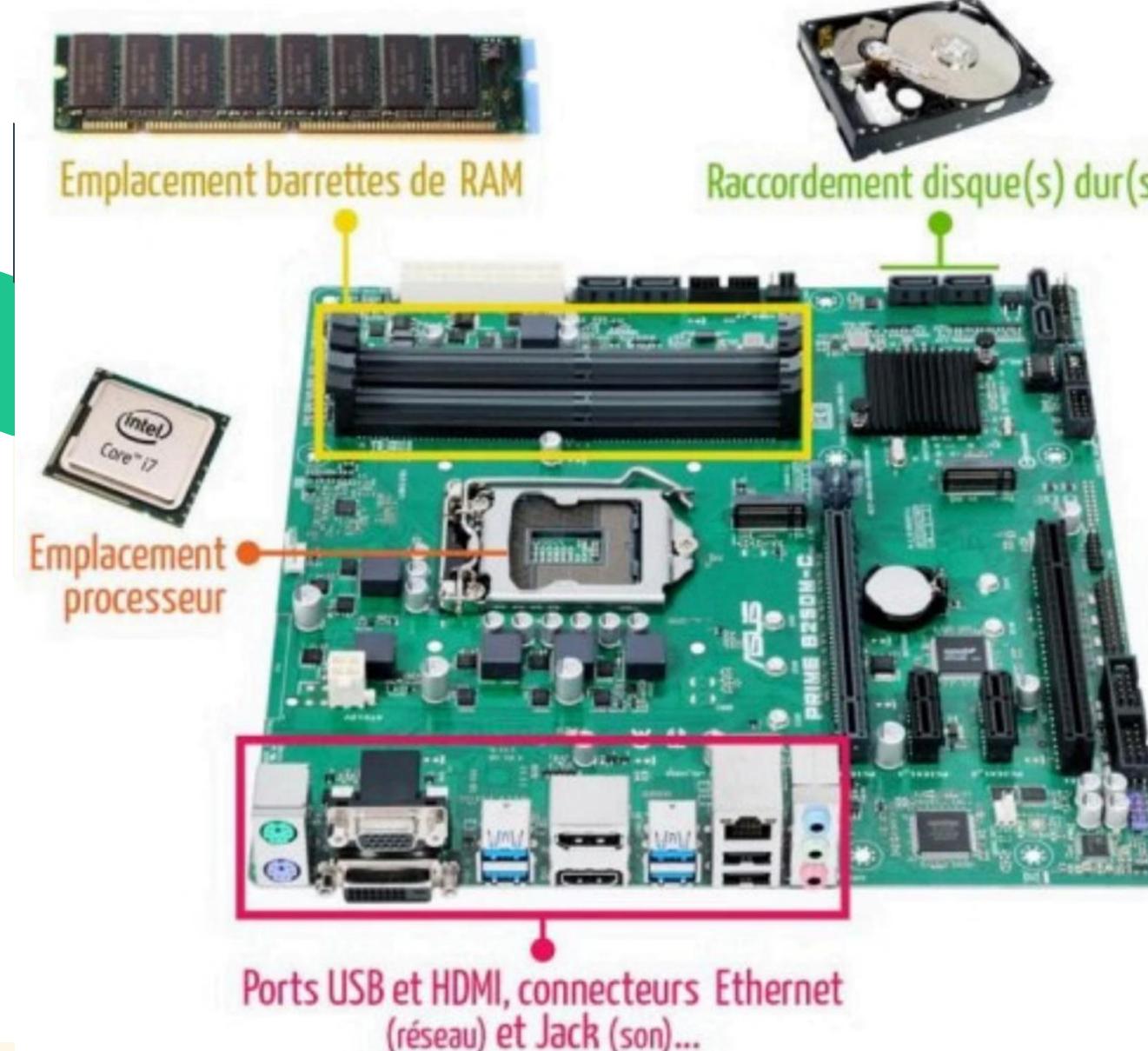
## Périphériques de Sortie

Permettent de faire sortir des informations : écran, imprimante, casque, haut-parleurs

## Entrée et Sortie

Fonctionnent dans les deux sens : clé USB, carte mémoire, disque dur externe, modem

# La Carte Mère : Le Cœur de l'Ordinateur



La carte mère se trouve au centre de l'ordinateur et connecte tous les composants entre eux. Elle contient les connexions pour le processeur, la mémoire, les unités de stockage et intègre une carte son et une carte graphique.

- Emplacements pour les barrettes de RAM
- Socket pour le processeur
- Ports de connexion pour disques durs
- Ports USB, HDMI, Ethernet et Jack

# La Mémoire RAM

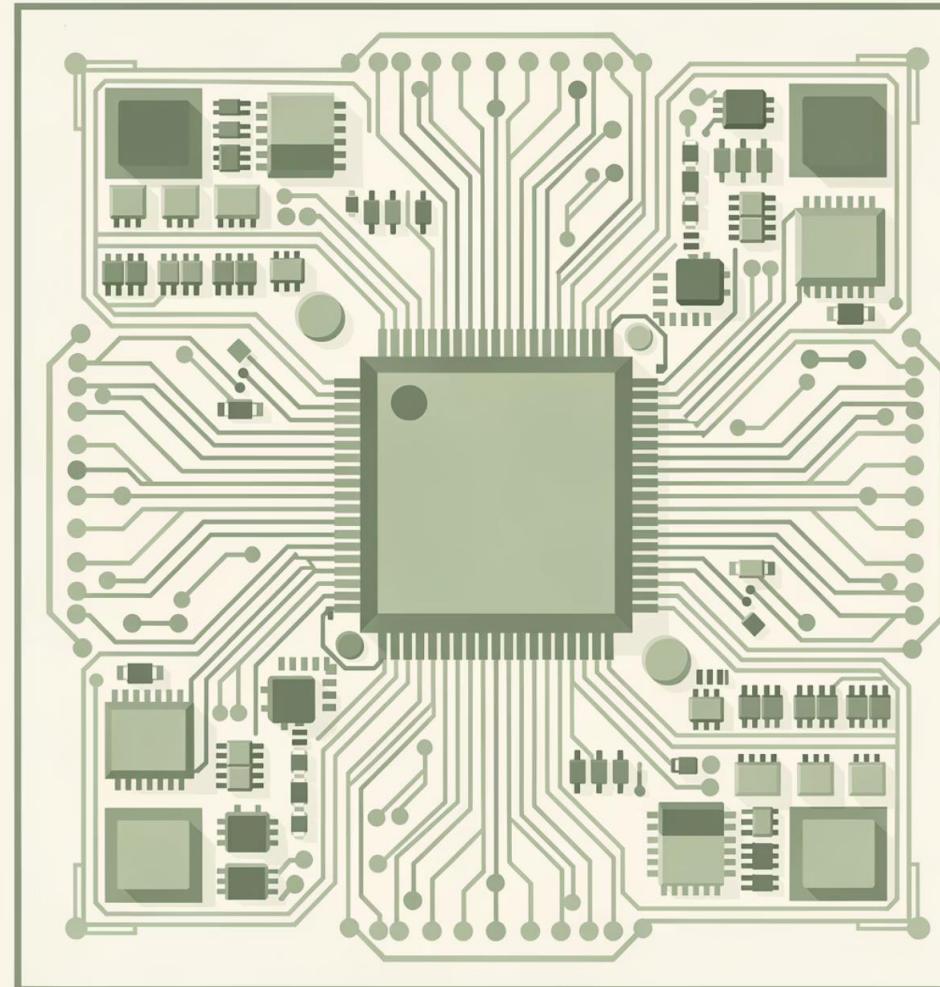
La RAM (mémoire à accès direct) est la mémoire temporaire de l'ordinateur où sont stockés tous les fichiers en cours d'utilisation. Cette mémoire est effacée lors de l'arrêt de l'ordinateur.

Plus cette mémoire est importante, plus l'ordinateur travaille facilement et rapidement, et plus il peut gérer des tâches différentes simultanément.

La capacité s'exprime en Gigaoctets (Go). La mémoire se présente sous forme de barrettes insérées dans la carte mère. Un ordinateur peut comporter 4, 8, 16 ou 32 Go de RAM au total.



# Le Processeur : Le Cerveau de l'Ordinateur

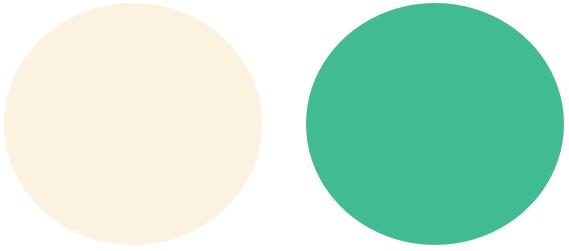


Le processeur réalise tous les calculs nécessaires au fonctionnement de l'ordinateur. Sa fréquence, exprimée en Giga Hertz (GHz), détermine la rapidité de votre machine.

Les ordinateurs modernes sont "multicœurs" avec plusieurs processeurs pour effectuer les tâches plus rapidement :

- Dual Core = 2 cœurs
- Quad Core = 4 cœurs
- Hexa Core = 6 cœurs
- Octa Core = 8 cœurs

Les marques AMD et Intel sont les plus répandues.



# Le Disque Dur : Stockage des Données



HDD – Hard Disk Drive

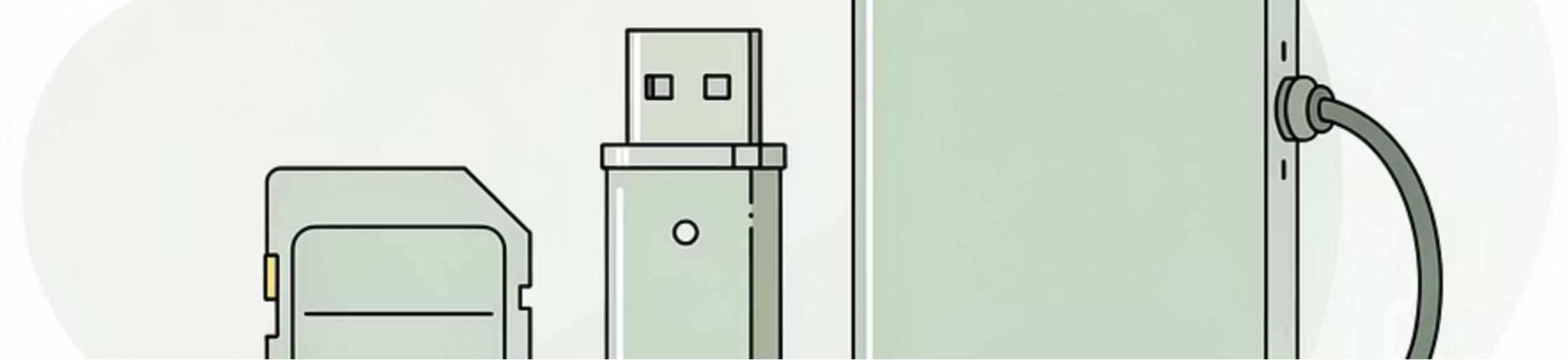
Disque dur traditionnel avec plateaux magnétiques. Grande capacité de stockage à prix abordable, mais plus lent.



SSD – Solid State Drive

Disque dur moderne ultra-rapide sans pièces mobiles. Plus cher mais performances exceptionnelles.

Il est possible d'avoir les deux types : un SSD pour le système d'exploitation et un HDD pour les données personnelles.



# Les Supports de Stockage Externes



## Carte SD

Utilisées dans les appareils photo, caméscopes, smartphones et tablettes. Capacité de 16 Go à 256 Go. Différents formats : SD, miniSD, micro SD.



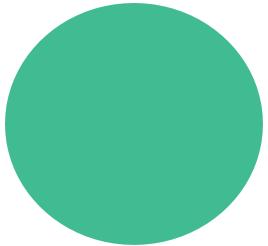
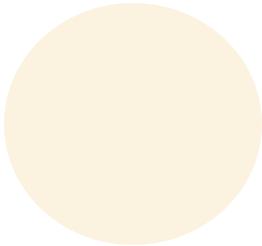
## Clé USB

Stockage portable universel compatible avec ordinateurs, chaînes hifi, autoradios, téléviseurs. Capacité de 8 à 128 Go.



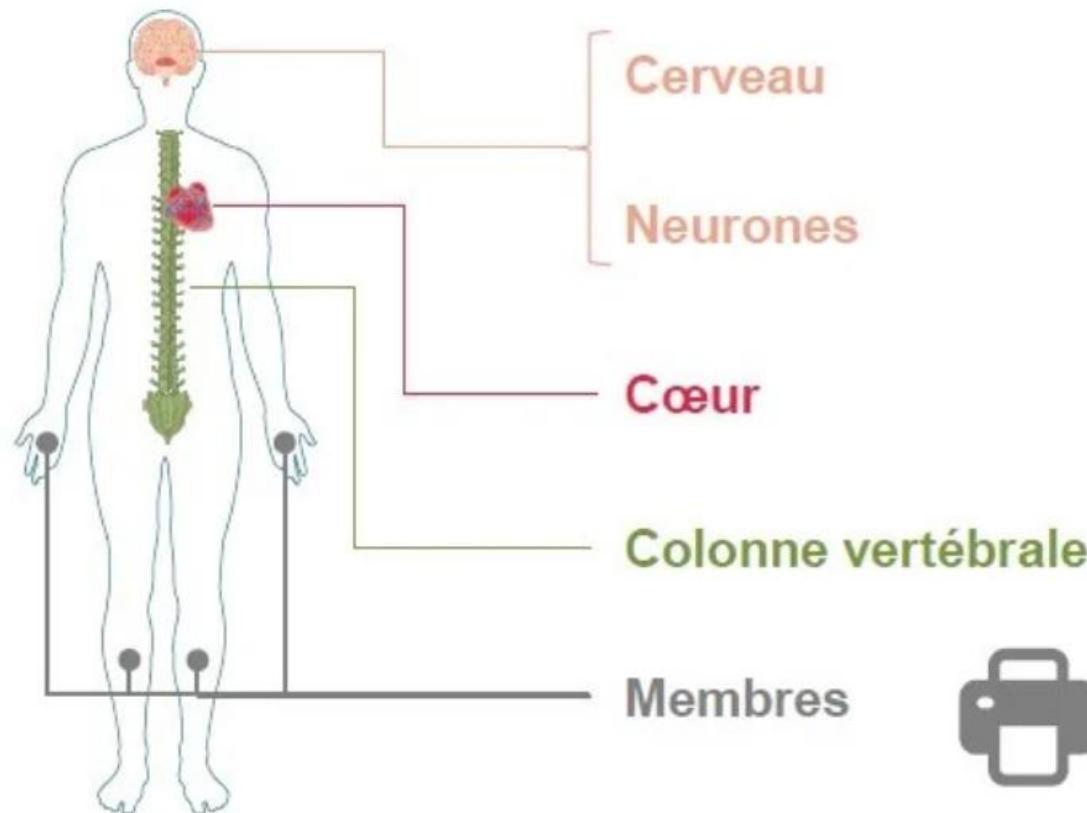
## Disque Dur Externe

Stockage de grande capacité relié par câble USB. Plus encombrant qu'une clé USB mais capacité de 500 Go à 5 To.



## Analogie : Ordinateur et Corps Humain

Pour mieux comprendre le fonctionnement d'un ordinateur, comparons-le au corps humain. Chaque composant informatique a son équivalent biologique qui remplit une fonction similaire.



**Disque dur** (Contient vos données et les logiciels)



**Mémoire vive (RAM<sup>1</sup>)** (mémoire "tampon")



**Processeur** (Rythme la cadence de travail)



**Carte mère** (Distribue les informations aux périphériques)



**Périphériques**



# Les Connectiques Principales

## USB Type A & C

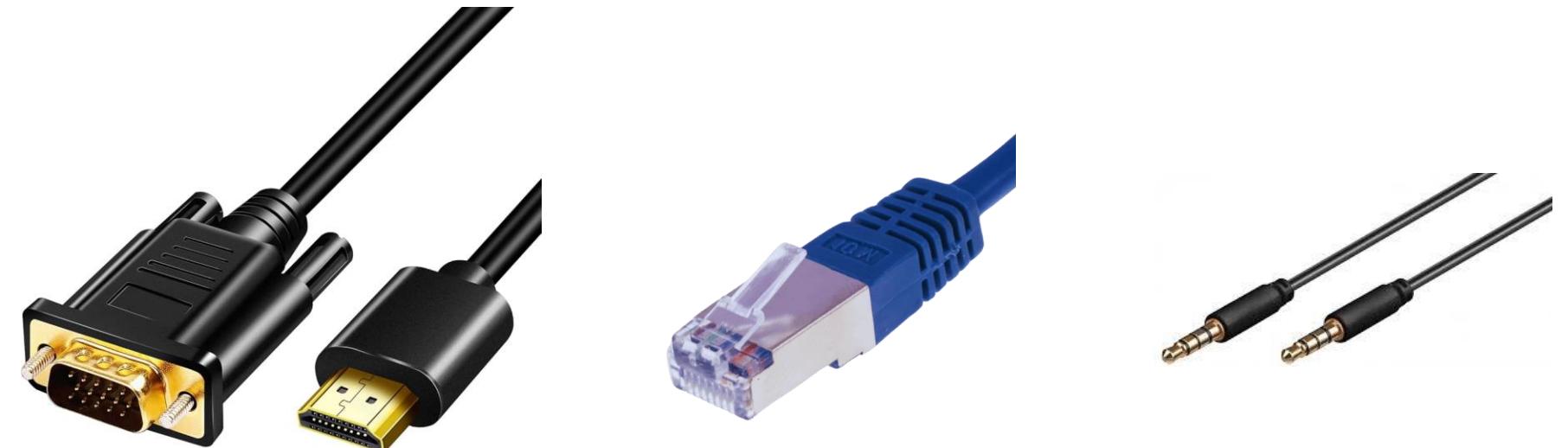
Connexion universelle pour appareils numériques. Le Type C est le plus récent et réversible.

## HDMI & VGA

Connexions multimédia pour écrans. HDMI transmet audio et vidéo, VGA uniquement vidéo.

## Ethernet & Jack

Ethernet (RJ45) pour Internet filaire. Jack (TRS) pour audio casque et enceintes.



# Les Systèmes d'Exploitation

Un système d'exploitation est un logiciel qui gère les ressources de l'ordinateur : mémoire, périphériques et programmes. Il permet aux utilisateurs de communiquer avec l'ordinateur et de lancer des applications.



Windows 11

Développé par Microsoft. Utilisé sur ordinateurs de bureau et portables. Le plus répandu.



MacOS

Développé par Apple. Exclusif aux ordinateurs Mac. Interface élégante et intuitive.



Linux

Système open-source gratuit. Utilisé sur ordinateurs, serveurs et appareils mobiles.

# Se Familiariser avec la Souris

## Clic Gauche

Le clic le plus utilisé ! Permet de sélectionner, ouvrir et déplacer des éléments.

## Clic Droit

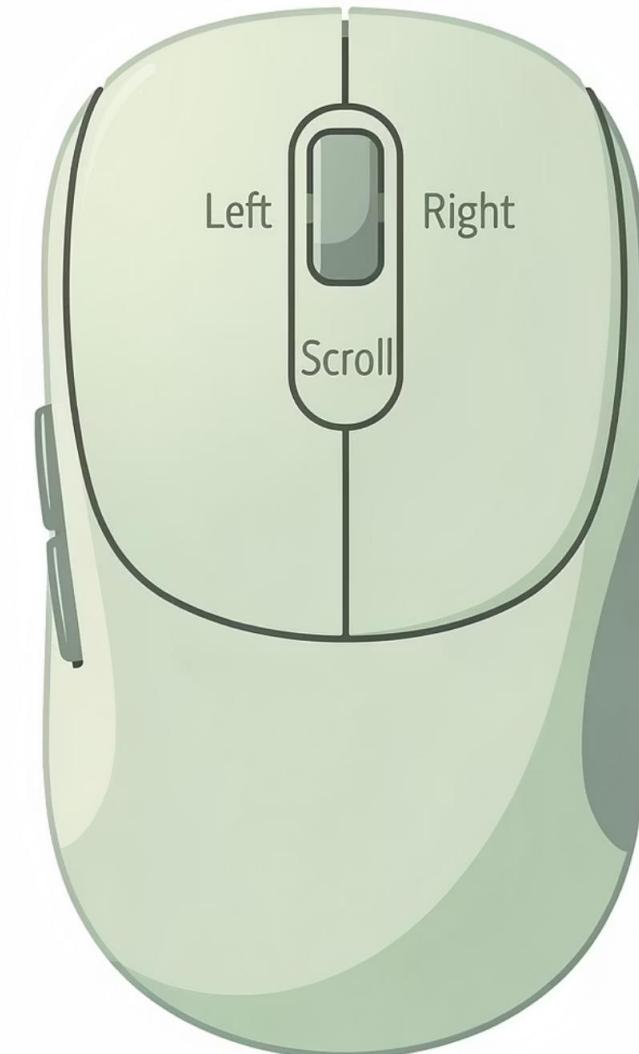
Affiche un menu contextuel avec des actions : copier, renommer, supprimer...

## Double Clic

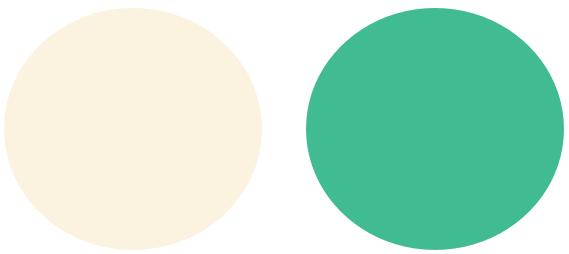
Deux clics rapides sur le bouton gauche. Permet d'ouvrir fichiers et dossiers.

## La Molette

Comme un ascenseur, elle permet de monter et descendre la barre de défilement.



# Les Fonctions de la Souris



- 1 **Pointer** : Action de déplacer le pointeur sur un élément.

(Soyez curieux, pensez à regarder l'aspect du pointeur et à lire les informations qui apparaissent)



- 2 **Cliquer** : Action de presser un des boutons

(Click gauche / Click droit / Click molette...)



**Click gauche** : Action - Sélection (unique)

**Click droit** : Option - Fait apparaître un menu



- 3 **Double cliquer** : Action de cliquer 2x rapidement



Permet d'ouvrir un élément (fichier, dossier, logiciel...)



- 4 **Zone de sélection** : Action de dessiner un rectangle en maintenant le **bouton gauche** pressé.

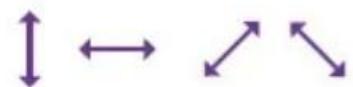
Permet de sélectionner plusieurs éléments en une seule fois (*Relâcher le bouton une fois la sélection faite*).



- 5 **Faire glisser** : Action de déplacer des éléments en maintenant le **bouton gauche** pressé.



- 5 **Redimensionner** : Action d'**agrandir** ou **réduire** une fenêtre ouverte.



Maîtriser ces six fonctions essentielles vous permettra d'interagir efficacement avec votre ordinateur.

Soyez curieux et observez l'aspect du pointeur qui change selon le contexte.

# Exercices Pratiques avec la Souris

C'est le moment de mettre en pratique ce que vous avez appris ! Prenez votre souris et entraînez-vous à réaliser les différentes actions : pointer, cliquer, double-cliquer, faire glisser des éléments.

N'hésitez pas à explorer et à observer comment le curseur change d'apparence selon les actions possibles. La pratique est la clé pour devenir à l'aise avec cet outil essentiel.



# Se Familiariser avec le Clavier

## Niveau 1

### Les Lettres

Disposition AZERTY pour le français. Majuscules avec la touche Maj (Shift).

### Pavé Numérique

Chiffres et opérations mathématiques sur le côté droit du clavier.

### Les Accents

Touches dédiées pour é, è, à, ù. Combinaisons pour autres accents.

### Touches Spéciales

Entrée pour nouvelle ligne, Espace entre mots, Suppr pour effacer.



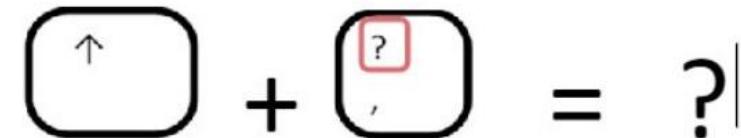
# Se Familiariser avec le Clavier – Niveau 2



## Touches à Plusieurs Caractères

Pour taper un caractère en haut d'une touche, utilisez la touche Maj (comme pour les majuscules).

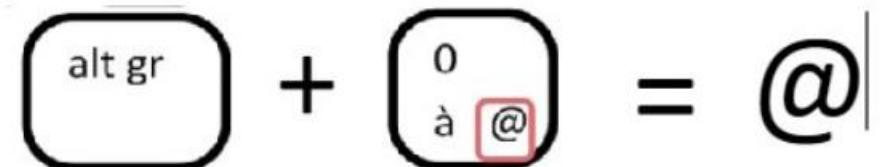
Exemples : Maj + 3 = # | Maj + ? = ?



## Touche AltGr

Les caractères en bas à droite d'une touche sont accessibles avec AltGr.

Exemple : AltGr + 0 = @



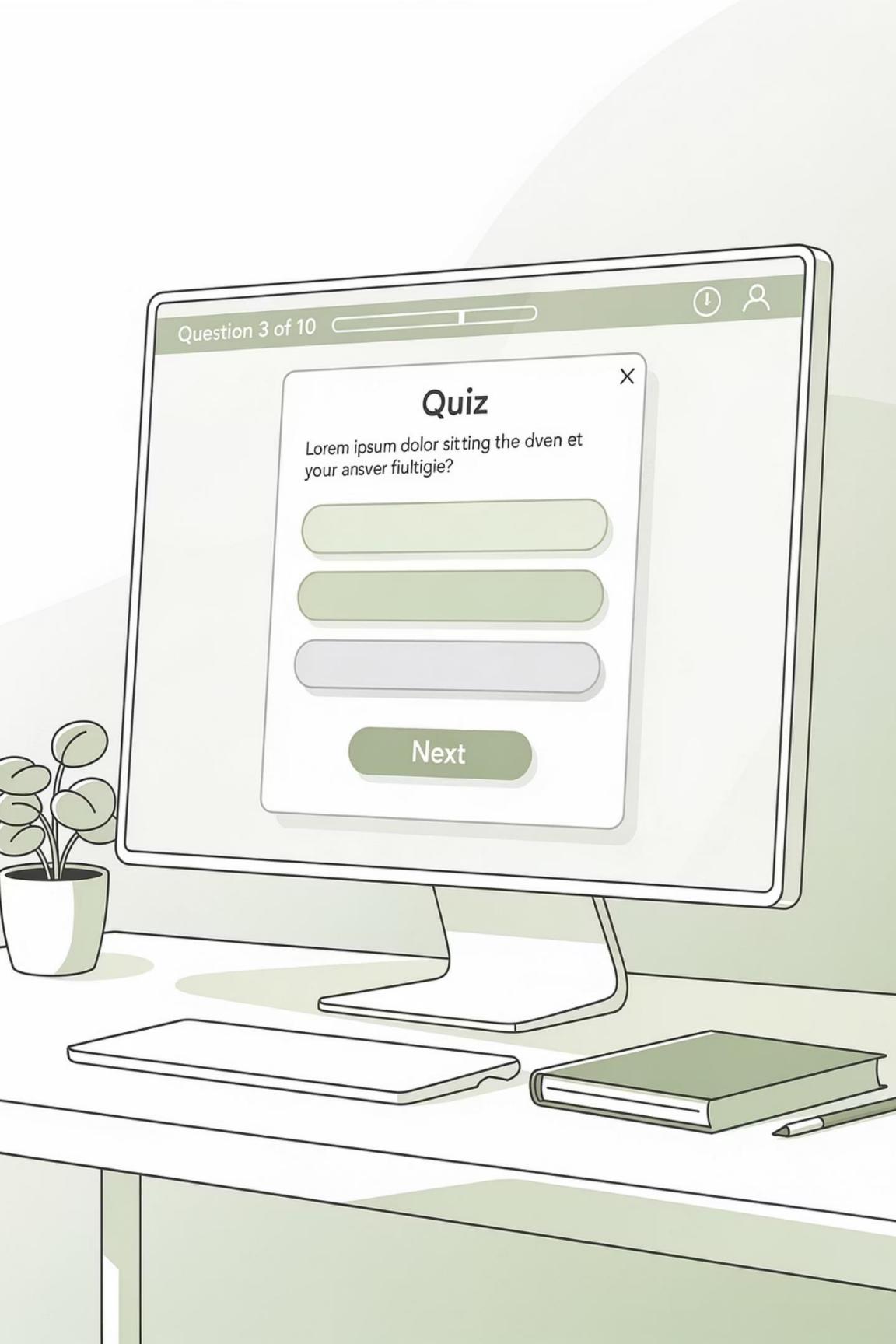


## Exercice Pratique : À Vos Claviers !

Maintenant que vous connaissez les bases du clavier, il est temps de pratiquer ! Entraînez-vous à taper des mots simples, puis des phrases complètes.

N'oubliez pas d'utiliser les touches spéciales : Maj pour les majuscules, AltGr pour les caractères spéciaux comme @, et la barre d'espace entre les mots.

La pratique régulière vous permettra de gagner en vitesse et en précision. Soyez patient avec vous-même, c'est en forgeant qu'on devient forgeron !



# C'est l'Heure du Quiz !

Félicitations ! Vous avez terminé cette première séance d'initiation à l'informatique. Il est maintenant temps de tester vos nouvelles connaissances avec un quiz interactif.

Ce quiz vous permettra de vérifier votre compréhension des composants de l'ordinateur, de l'utilisation de la souris et du clavier. N'ayez pas peur de vous tromper, c'est en faisant des erreurs qu'on apprend !

[Commencer le Quiz](#)