

DAYTONA USA



Daytona USA est un jeu vidéo de course (NASCAR) en 3D développé par Sega-AM2 sous la direction de Yū Suzuki, originellement commercialisé par Sega sur borne d'arcade en 1994.

Source: <https://www.sega.fr/games/daytona%C2%AE-usa>

Le jeu est un véritable succès et surpasse Ridge Racer (le jeu phare de Namco) quelques mois après sa sortie. Ce succès s'explique par les qualités graphiques du jeu et par la possibilité de jouer sur 3 circuits distincts, alors que la concurrence n'en propose qu'un seul avec de légères variantes selon la difficulté.