

TEMPEST

Conçu par Dave Thurer



Tempest est un jeu vidéo développé par la société américaine Atari Inc, sorti en 1981 sur borne d'arcade.

Tempest se déroule dans un univers de science-fiction, dans lequel le joueur incarne un pilote de vaisseau spatial chargé de défendre sa base contre des ennemis envahissants.

