

PONG



Jeu imaginé par l'Américain Nolan Bushnell, développé par Allan Alcorn, et commercialisé par la société Atari à partir de novembre 1972.

Pong est un des **premiers jeux vidéo d'arcade** et le premier jeu vidéo d'arcade de sport.



Bien que d'autres jeux vidéo aient été inventés précédemment, comme Computer Space, **Pong est le premier à devenir populaire.**

Le joueur peut changer la direction de la balle en fonction de l'endroit où celle-ci tape sur la raquette, alors que sa vitesse augmente graduellement au cours de la manche.

Le jeu est inspiré du tennis de table en vue de dessus, et chaque joueur s'affronte en déplaçant la raquette virtuelle de haut en bas, via un bouton rotatif, de façon à garder la balle dans le terrain de jeu.