

**Comité Régional des Associations de
Jeunesse et d'Éducation Populaire
Nouvelle-Aquitaine**



Nos 29 adhérent·es

Collège 1

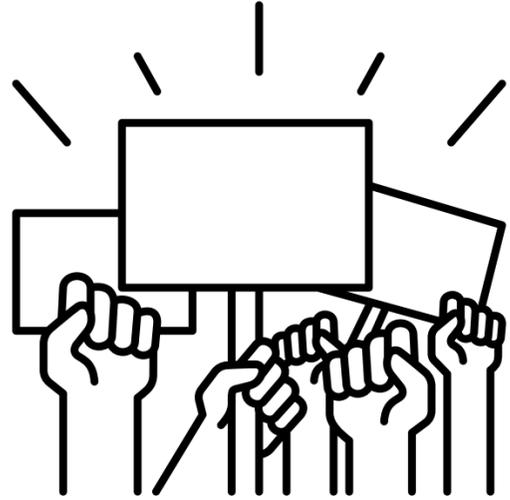
➔ associations à représentation régionale
membres du CNAJEP



Collège 2

➔ associations régionales possédant l'agrément
jeunesse éducation populaire

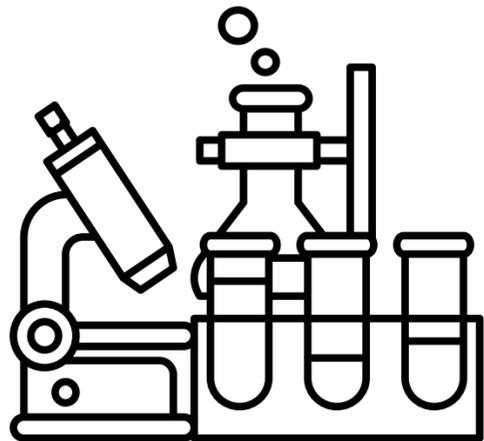




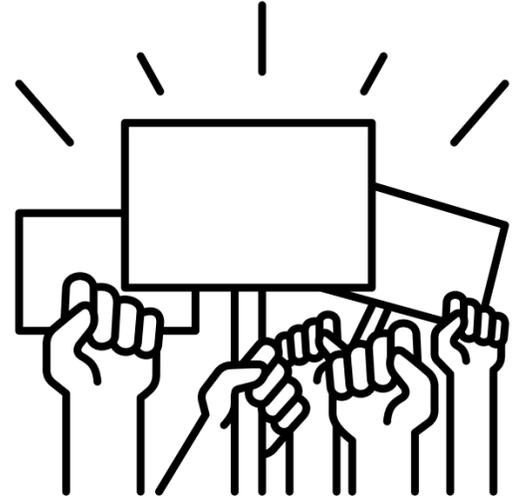
Représentation Plaidoyer



Valorisation
Promotion



Observatoire
Laboratoire



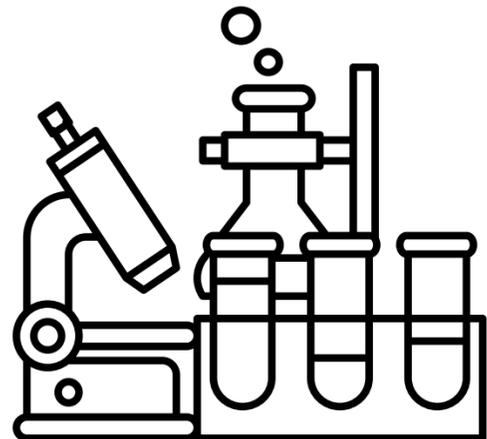
Représentation
Plaidoyer



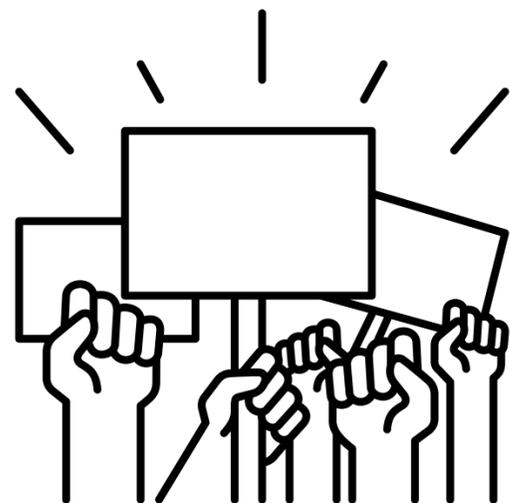
Valorisation
Promotion



Collectif
Éducpop
NUM



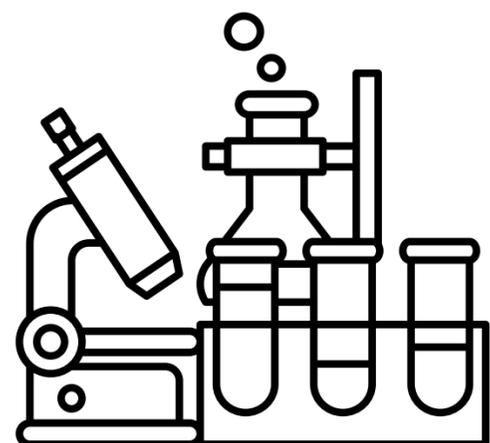
Observatoire
Laboratoire



Représentation
Plaidoyer



Valorisation
Promotion



Observatoire
Laboratoire





“OUVERT
&
INCLUSIF”

Collectif
Éducpop
NUM



NOUVELLE-
AQUITAINE



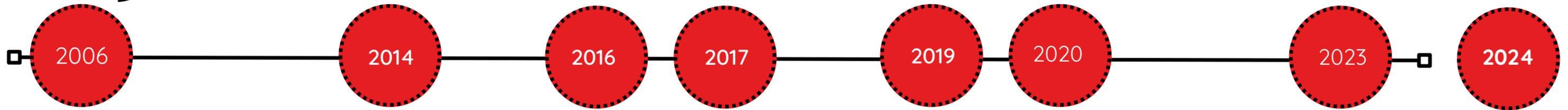
Délégation régionale académique
à la jeunesse, à l'engagement et aux sports



Poitou-Charente

Élargissement du
Collectif à l'échelle
régionale

Assises
Enquêtes



*"Internet : un monde à s'appropriier
; un outil pour s'appropriier le
monde"*

*« Pratiques supposées, pratiques réelles des
jeunes, quel accompagnement en ligne et hors
ligne ? »*

15 et 16 février
Angoulême



**RÉACTUALISATION DE
L'ENQUÊTE RÉGIONALE SUR
LES PRATIQUES NUMÉRIQUES
DES JEUNES**

**POUR UNE MEILLEURE
CONNAISSANCE DES PRATIQUES
NUMÉRIQUES DES JEUNES DE 11 À
25 ANS DE NOUVELLE-AQUITAINE**
(ESPRIT CRITIQUE, IMPACT ENVIRONNEMENTAL,
IDENTITÉ NUMÉRIQUE...)

**PASSATION DE
L'ENQUÊTE AUPRÈS
DES JEUNES
DU 19 JUIN AU
31 OCTOBRE**



← **QUESTIONNAIRE :**
https://dgxy.link/enquete2023_educpopnum

INFOS :
06 65 92 15 15 (Fanny)
COORDINATION@EDUCPOPNUM.ORG

Méthodologie

Questionnaire au format numérique ou papier - entretiens semi-directifs au besoin
Objectif 3000 réponses (min. 200 / département) > INJEP

11 - 25 ans

~~11 - 18 ans~~

Thématiques abordées

Évolution des pratiques

Les jeunes sont-ils soumis à des disparités quant à leur inclusion numérique ?

Comment les jeunes utilisent-ils leur espace de parole dans leur espace numérique ?

Conscientisation : esprit critique / impact environnemental / identité numérique

Impact de la crise sanitaire ?

NEW

Résultats libres d'accès

Traitement des données à l'échelle régionale par le Collectif EducPopNum - publication d'un rapport détaillé et d'une plaquette illustrée

Typologie des répondants

FIGURE 1
Répartition
des répondants
en fonction de l'âge

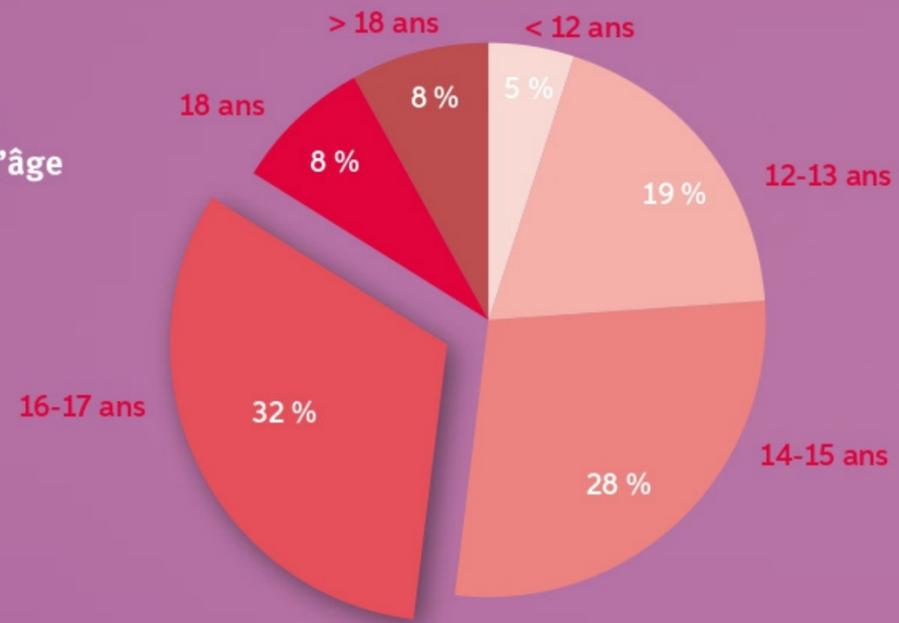


FIGURE 2
Répartition
des répondants
entre fille et garçon



FIGURE 3
Représentation
des statuts scolaires
des répondants

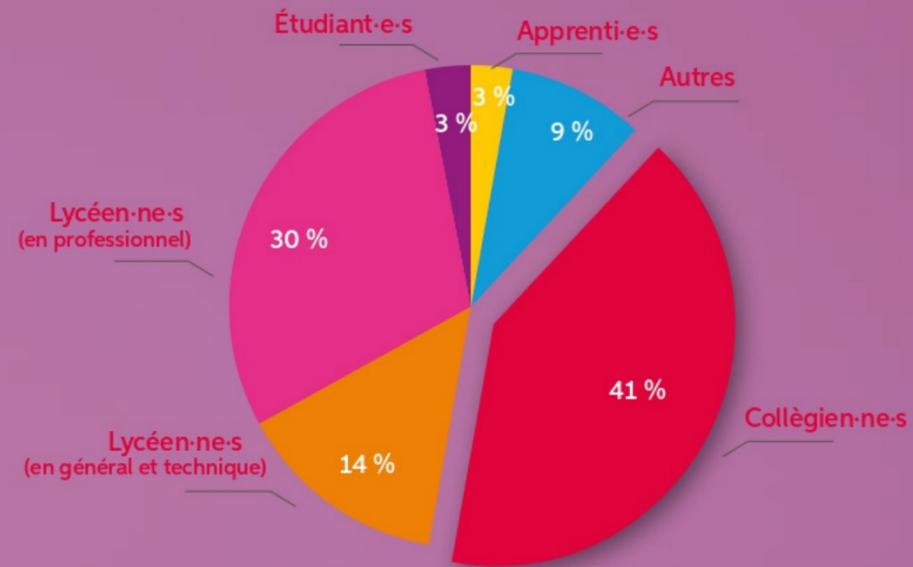
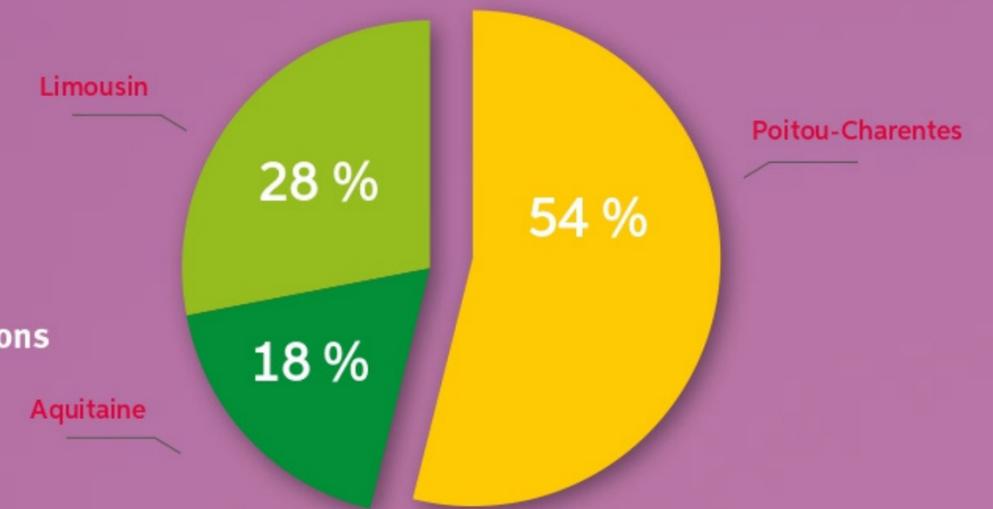


FIGURE 5
Répartition
des répondants
en fonction
des anciennes régions



Évolution des pratiques

FIGURE 5
Pourcentage
des applications
et réseaux
sociaux
les plus utilisés
en 2019



FFIGURE 8
Évolution de
la pratique
des jeux vidéo
de 2017 à 2019

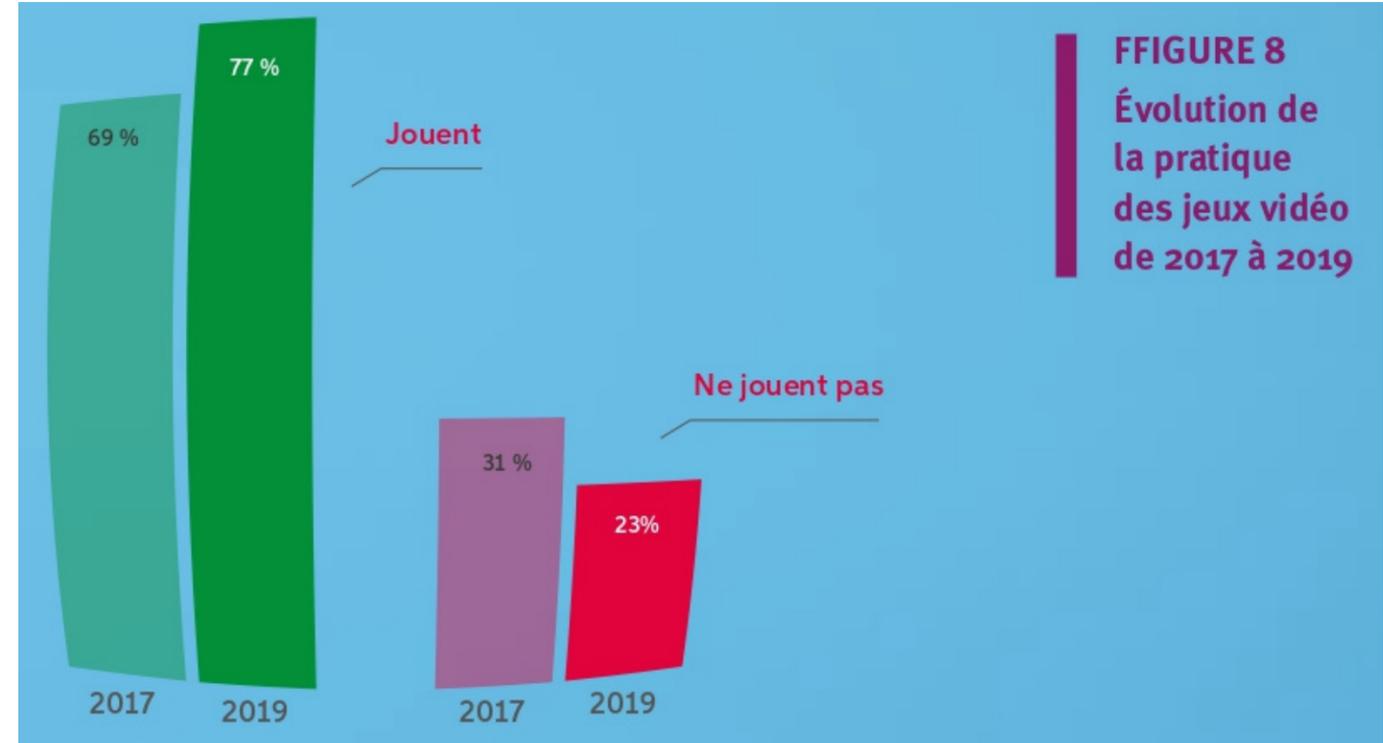
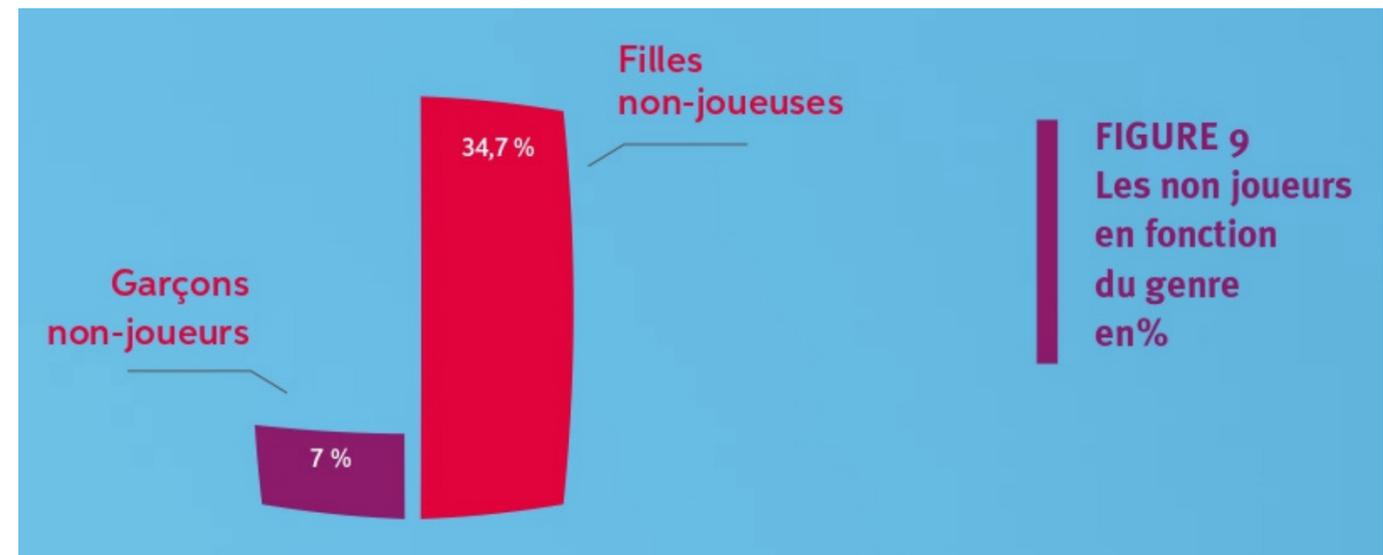


FIGURE 9
Les non joueurs
en fonction
du genre
en %



Évolution des pratiques

La distinction genrée des types de jeux vidéo préférés nous montre que les filles et les garçons ont principalement les mêmes attraits pour les types dit de « combat », « action aventure », « sports », « stratégie » et « course » ; même si dans chacun de ces types, l'écart reste assez conséquent allant de 4,6 points pour la « stratégie » à 16,5 points pour le « combat ». Seul le « FPS » (First Person Shooter) peut être considéré comme un type véritablement genré avec 16,3% pour les garçons contre 1,9% pour les filles.

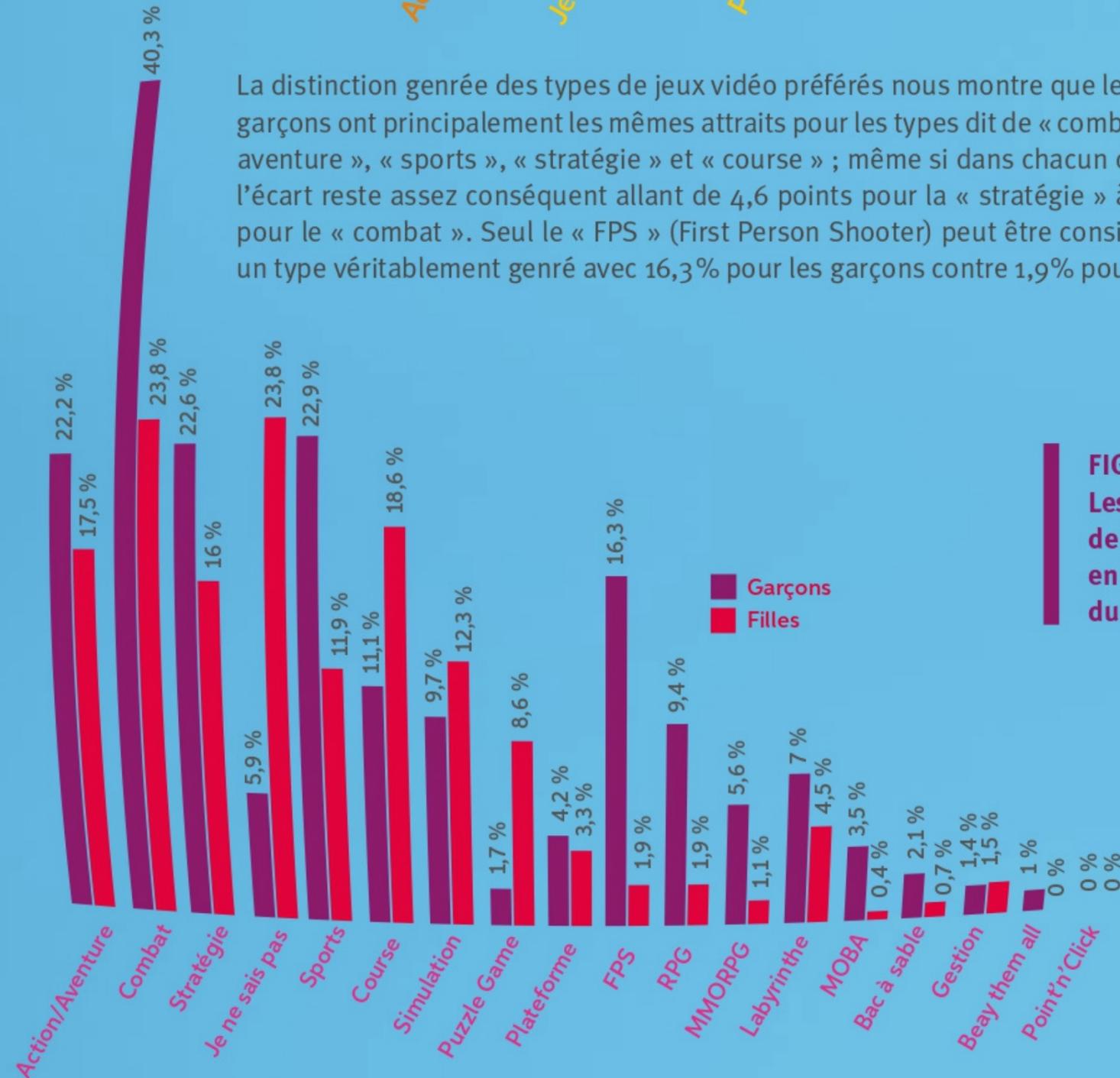


FIGURE 14
Les types de jeux préférés en fonction du genre

Inclusion et accès au numérique

FIGURE 16
Matériel
préférentiel des
jeunes pour
accéder à leur
espace numérique
en %

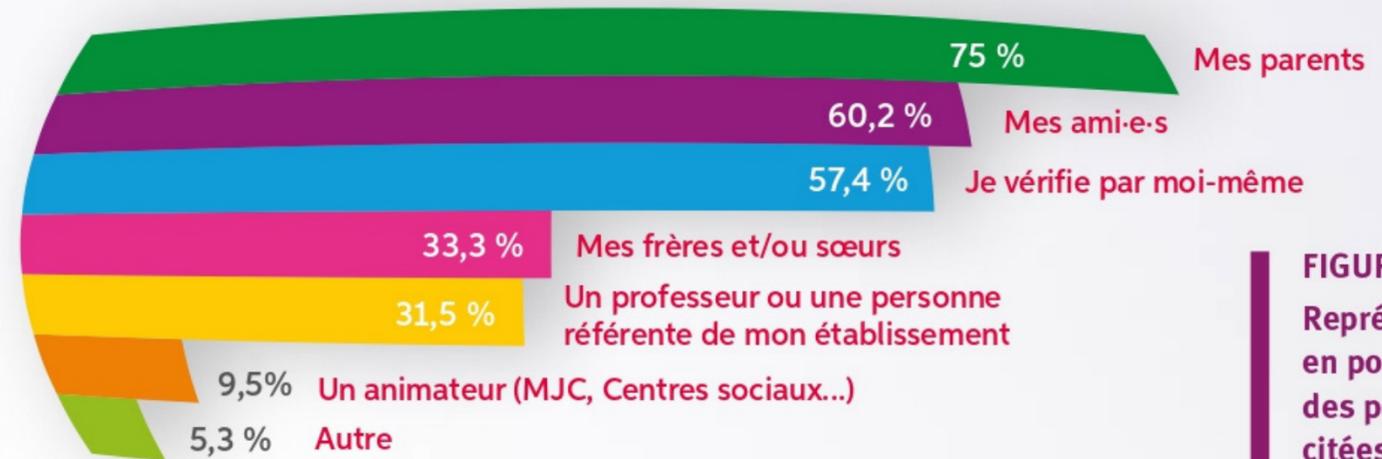
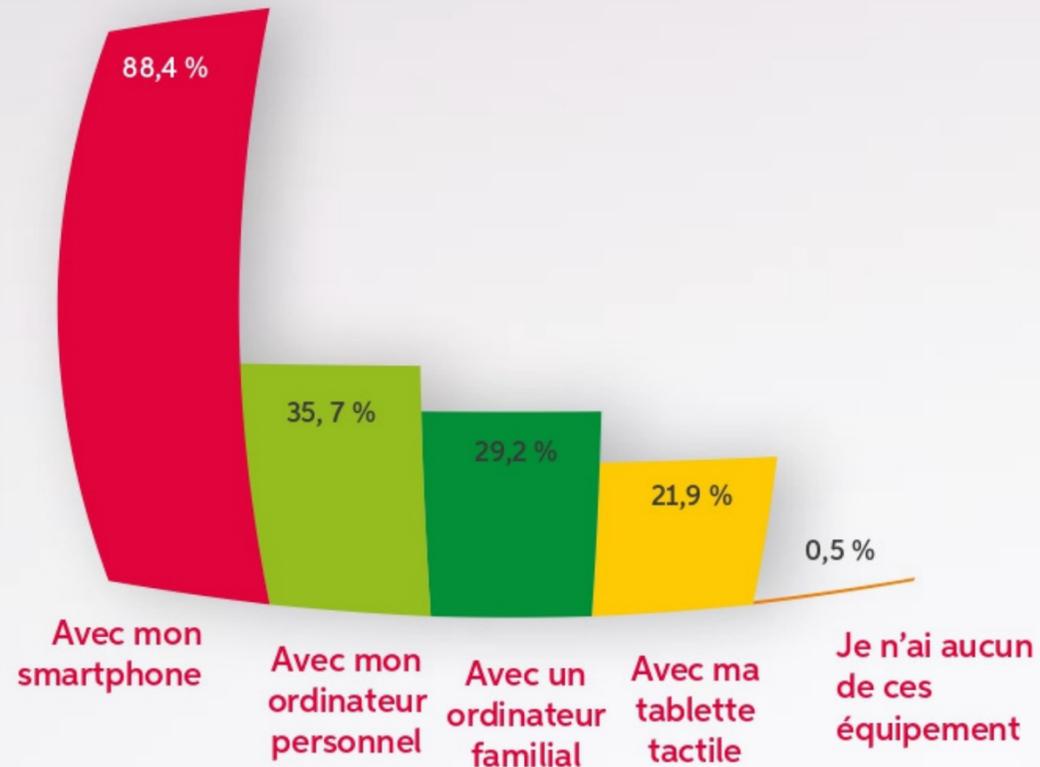
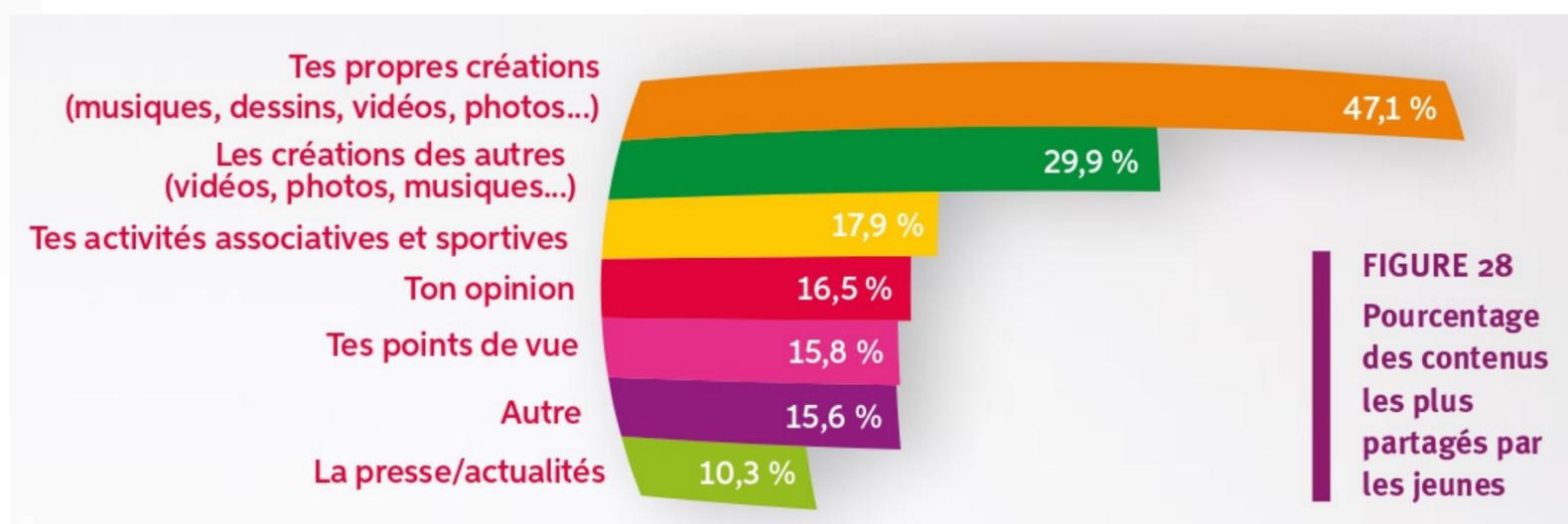
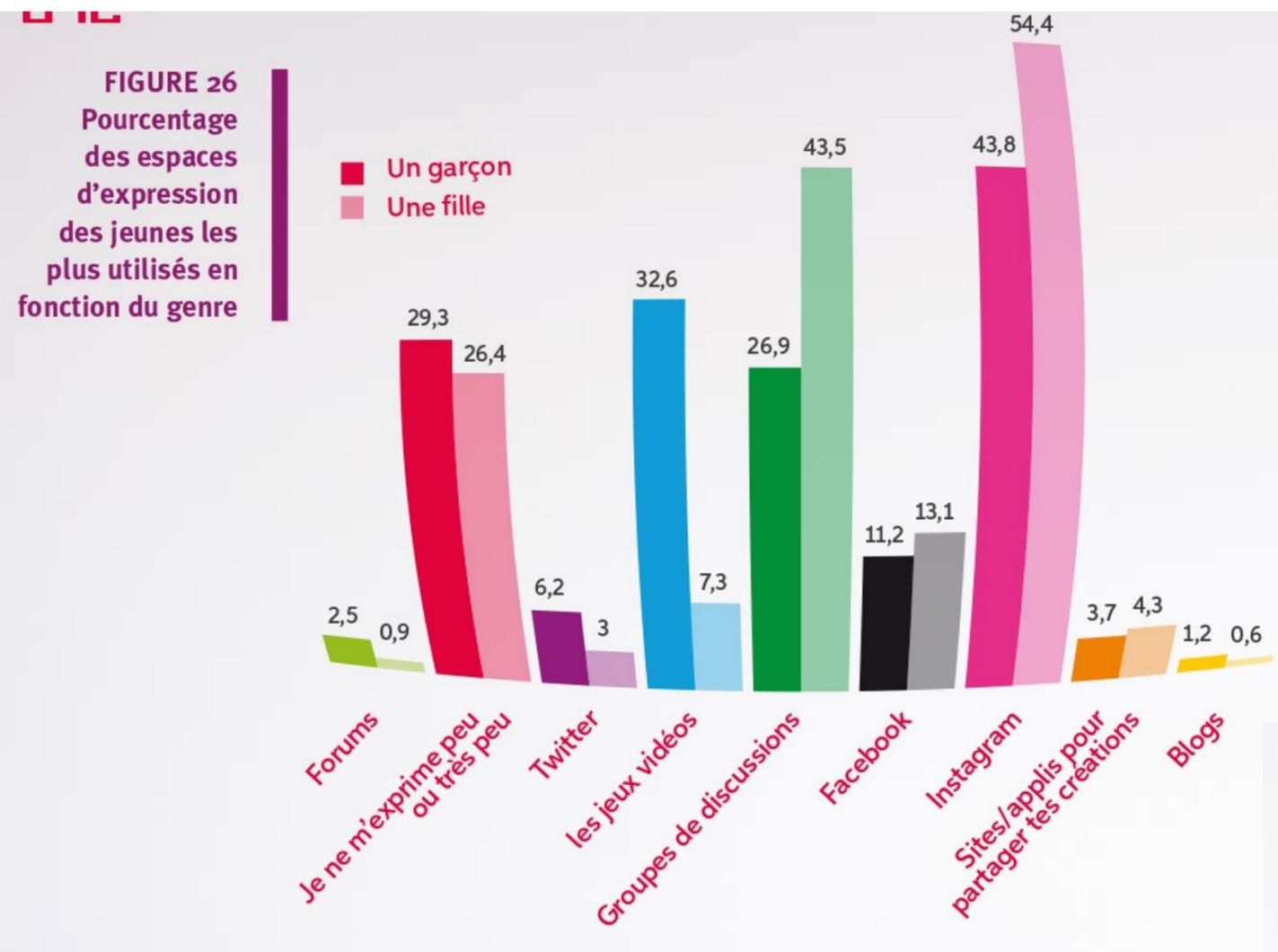


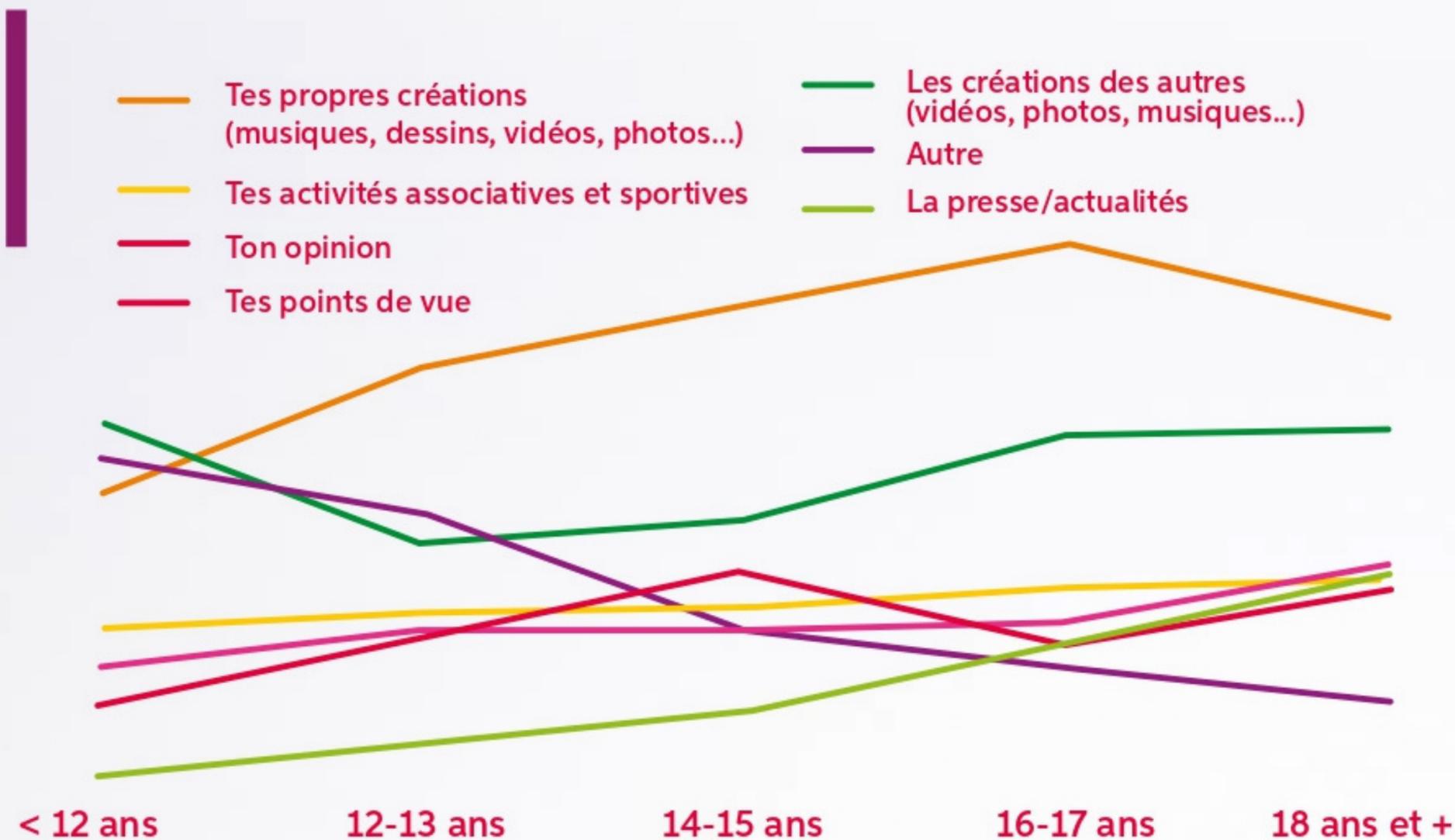
FIGURE 22
Représentation
en pourcentage
des personnes
citées comme
« ressources »

La parole des jeunes dans leurs espaces numériques



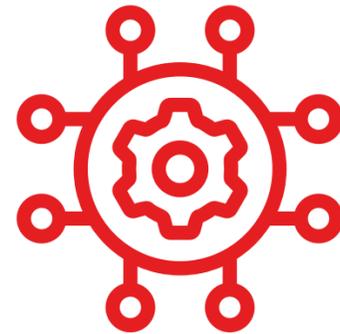
La parole des jeunes dans leurs espaces numériques

FIGURE 28
Évolution des partages de contenus en fonction de l'âge



La conscientisation des jeunes

NEW



Algorithme

FAKE NEWS

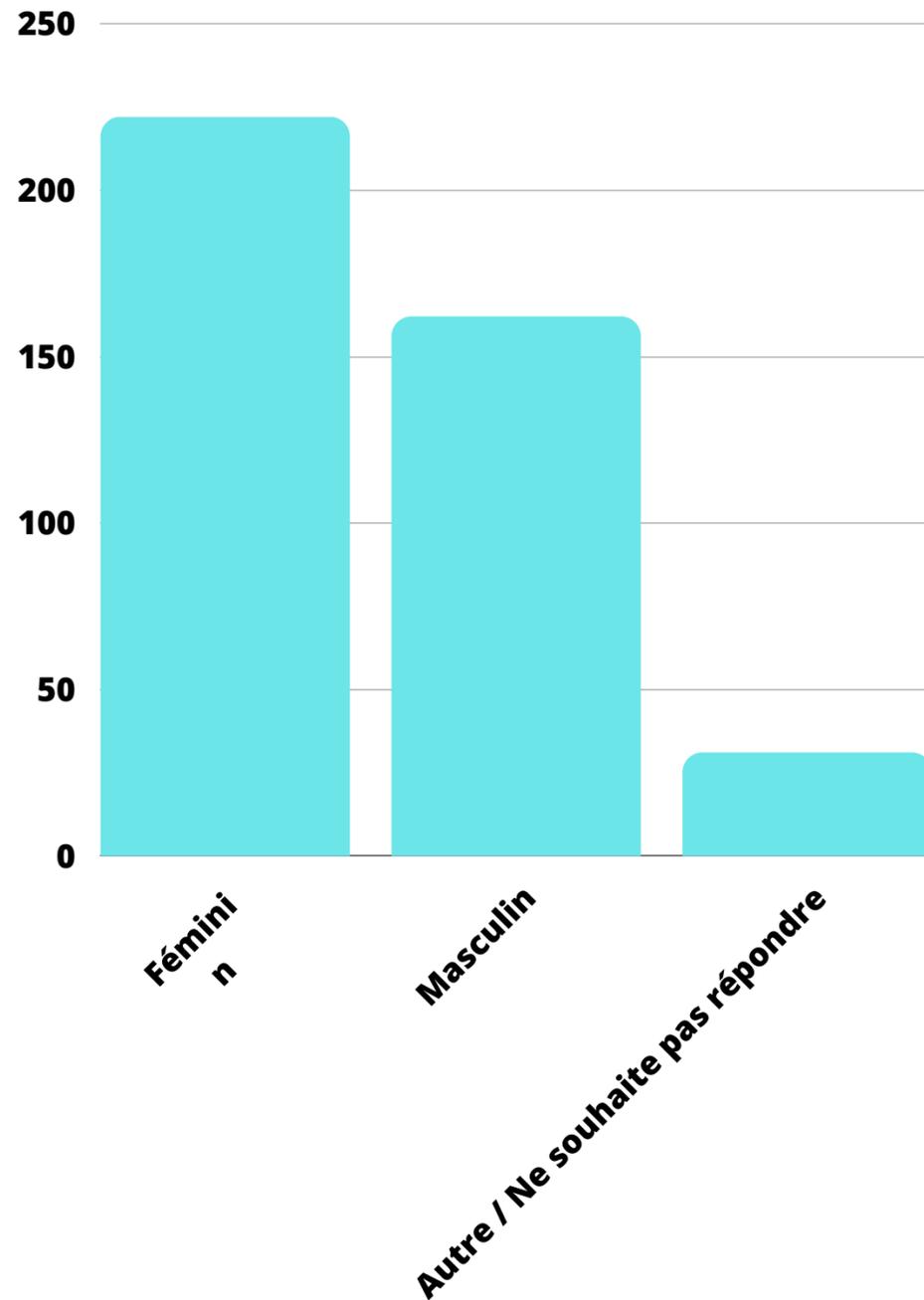
Empreinte carbone



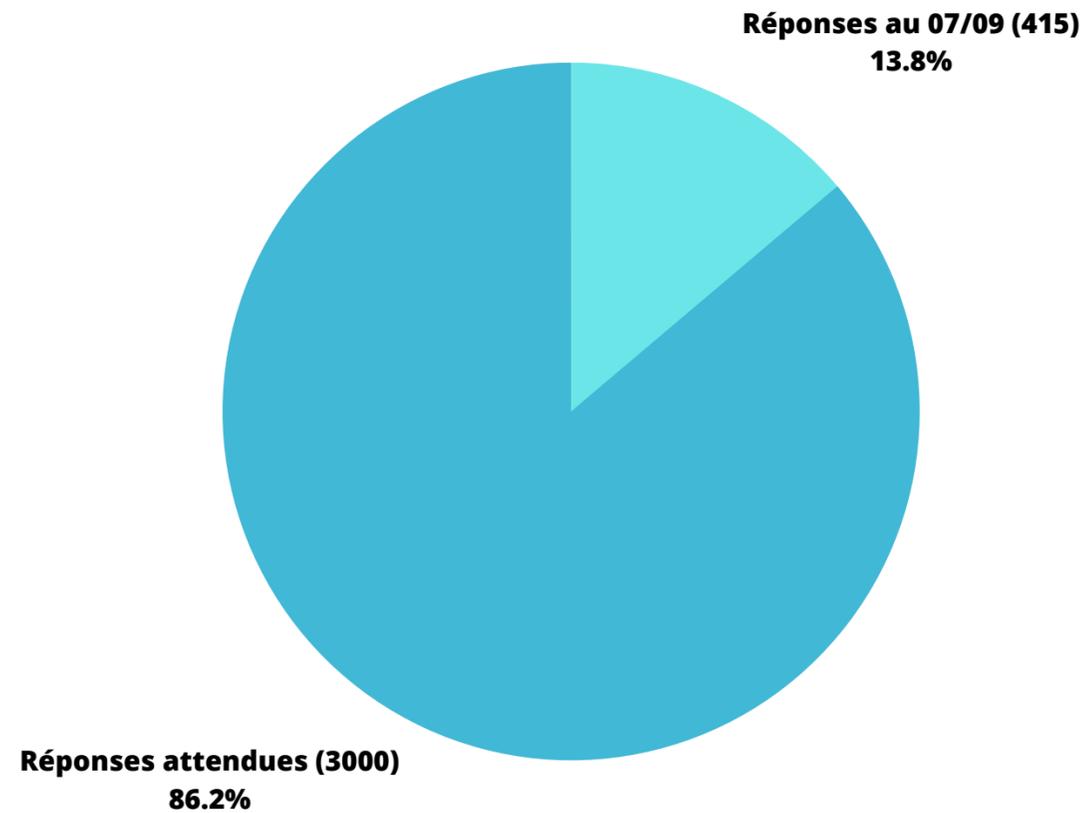
Vol de données



Enquête 2023... à diffuser jusqu'au 31 octobre



17 - 23 ans



Dans quel département vis-tu ?		
Réponse	Décompte	Pourcentage brut
Deux-Sèvres (AO01)	25	6.02%
Vienne (AO02)	45	10.84%
Charente (AO03)	10	2.41%
Charente-Maritime (AO04)	73	17.59%
Haute-Vienne (AO05)	29	6.99%
Creuse (AO06)	10	2.41%
Corrèze (AO07)	16	3.86%
Dordogne (AO08)	54	13.01%
Lot et Garonne (AO09)	2	0.48%
Gironde (AO10)	99	23.86%
Landes (AO11)	10	2.41%
Pyrénées-Atlantiques (AO12)	34	8.19%
Tu n'habites pas en Nouvelle-Aquitaine (AO13)	8	1.93%
Sans réponse	0	0.00%
Non affiché	0	0.00%
Total(brut)	415	100.00%

Les prochains rendez-vous

31 octobre > fin de la passation de l'enquête

9 & 10 novembre > séminaire d'analyse collectif

Janvier 2024 > publication des résultats de l'enquête 2023

15 & 16 février 2024 > Assises EducPopNum à Angoulême "Le numérique : source d'émancipation et / ou d'asservissement ?"

Site : <http://www.educpopnum.org/>

Contact :

Fanny BISIAUX - chargée de mission

coordination@educpopnum.org

06 65 92 15 15

