

Présentation Scratch

C'est quoi scratch ?

Scratch est un langage informatique, et également un outil gratuit d'initiation à la programmation et au codage.

Avec Scratch vous pouvez exploiter vos idées :

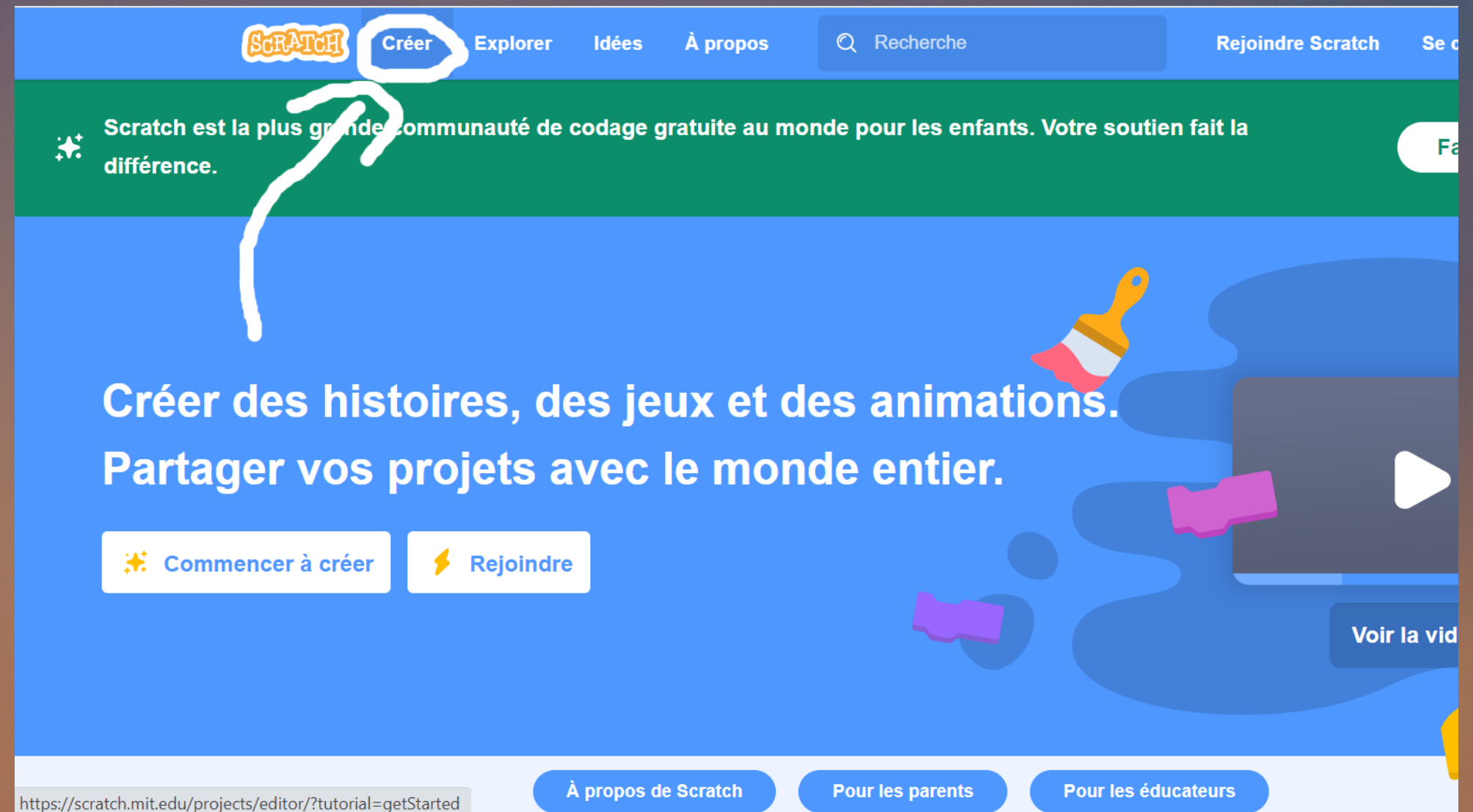
- Composer de la musique
- Créer des jeux vidéo
- Créer des histoires animées
- Créer des dessins animés
- Programmer des robots et des drones...



Lancement du projet Scratch

Vous avez deux possibilités, utiliser scratch sur ordinateur ou sur tablette.

- Installer directement le logiciel Scratch sur votre pc ou bien se rendre directement sur la version de ligne.
- Installer l'application depuis le Playstore sur votre tablette.



Tutoriel Scratch les premiers pas

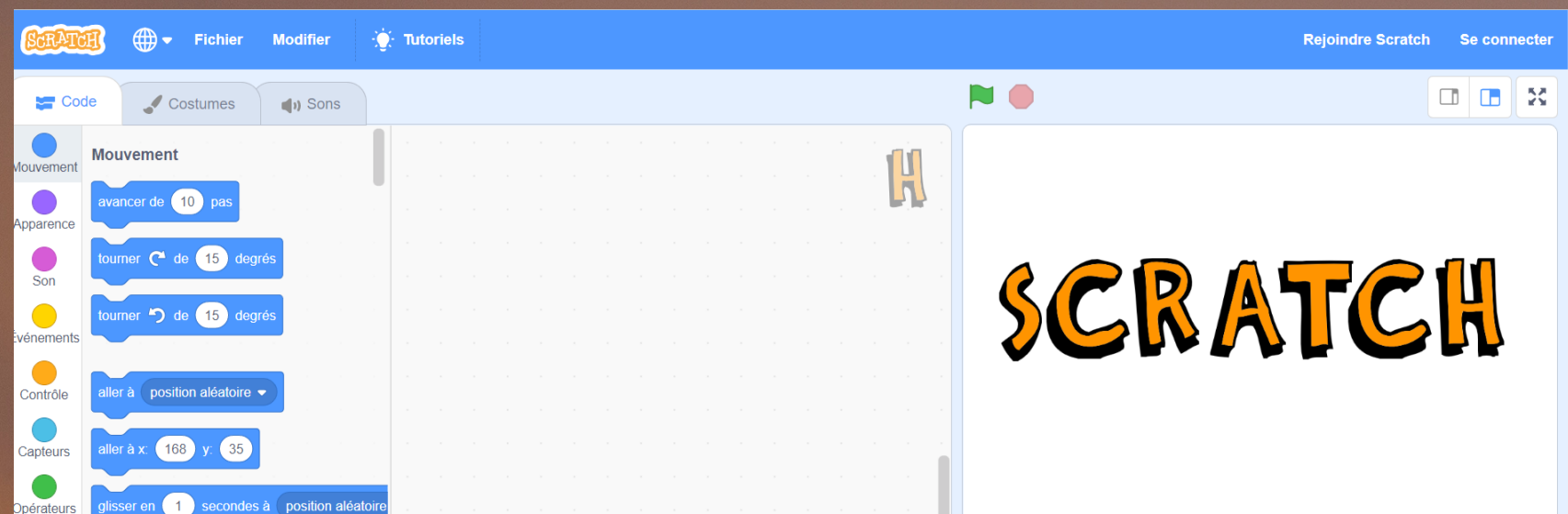
Les blocks de scratch ont chacune une fonction et sont organisés en huit catégories de couleur, toutes les couleurs vont permettre de commander votre personnage (script) .

- Mouvement (**bleu**) changement de position en action en faisant des mouvement ou rotation.
- Sons (**violet**) jouer des sons et contrôler ses notes.
- Apparence (**mauve**) apparence du personnage (lutin), et arrière plan.
- Contrôle (**jaune**) lancement de l'exécution des commandes.
- Capteur (**cyan**) permet de mesurer, détecter certaines valeurs et poser des questions.
- Opérateur (**vert claire**) l'opérateur permet de faire des calculs.
- Variables (**orange**) la valeur c'est ce qui fais qu'une commande réagis différemment à chaque fois. (Score)

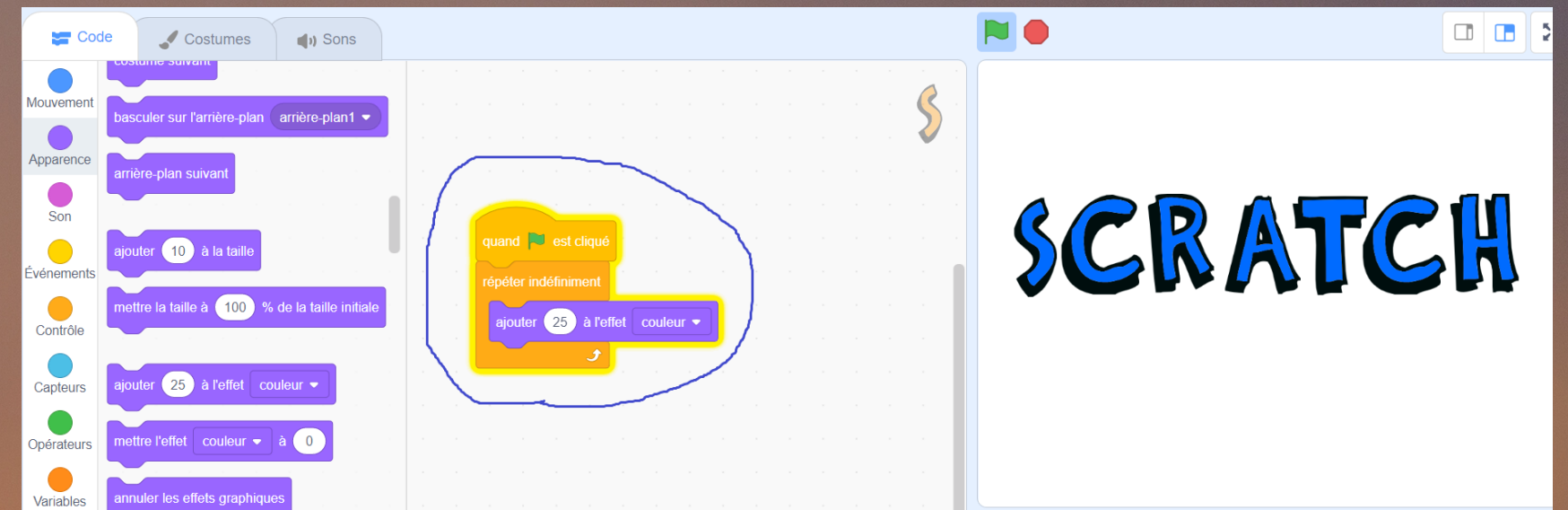
Création de votre projet scratch

Exemple : Faire clignoter les lettres ou votre script avec les commandes scratch.

Sans les commandes :

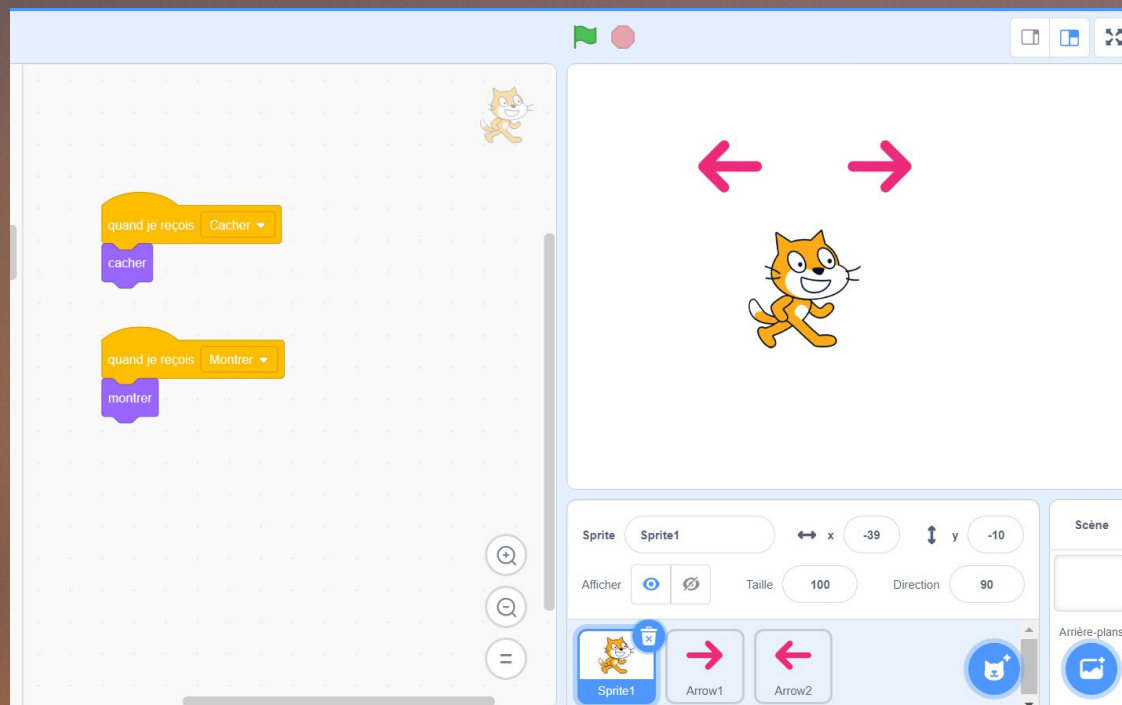


Avec les commandes :

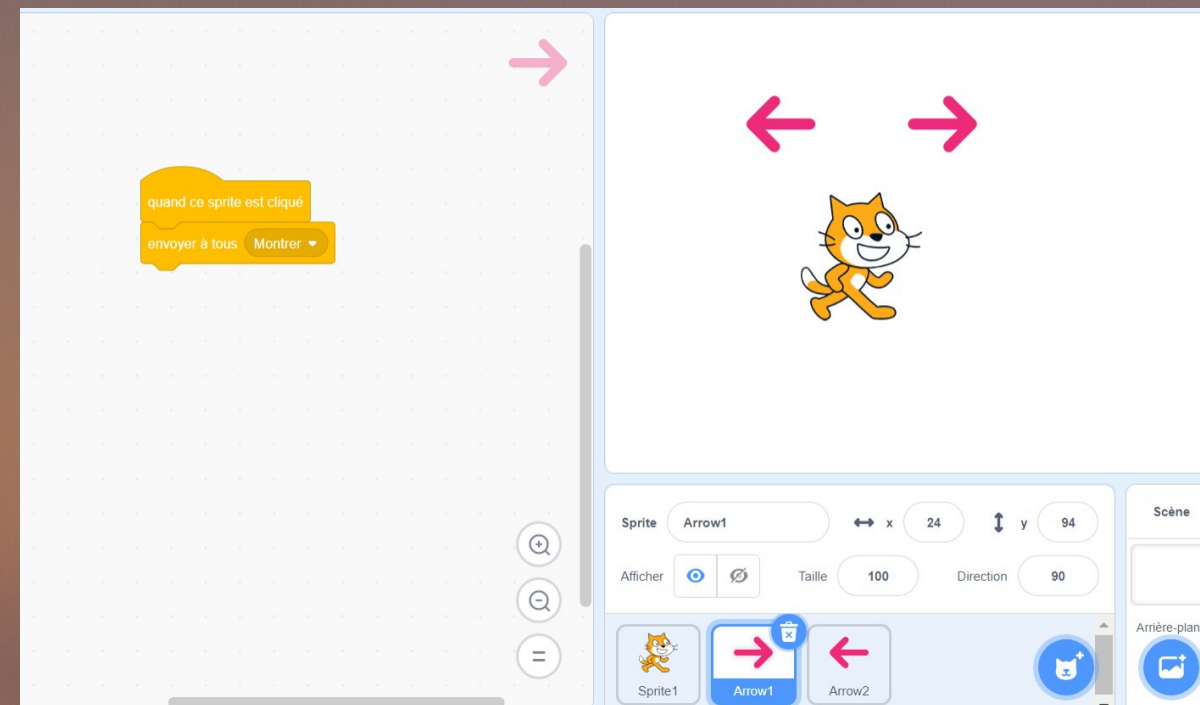


Comment contrôler le "lutin" Scratch ?

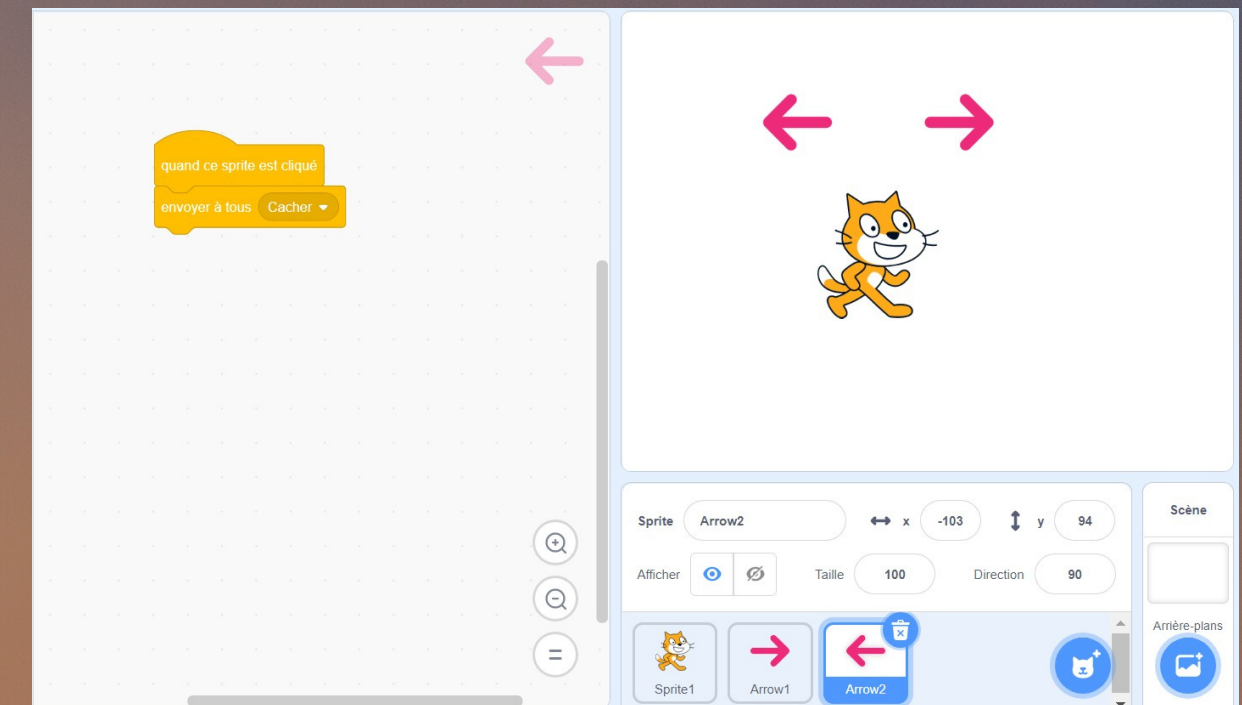
Commandes qui vont permettre de montrer et cacher votre lutin en utilisant les commandes ci-dessous.



Lutin (CHAT)



Flèche Droite



Flèche Gauche

A vous de jouer !

- **Histoires**
- **Jeux vidéo**
- **Animation**

