



Atelier Scratch

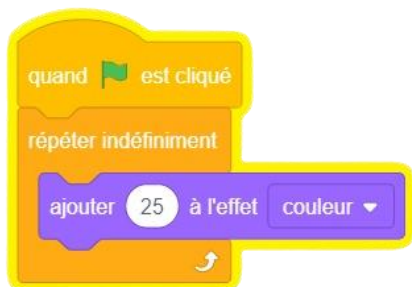
Animé par les services civiques et la conseillère numérique de Caux Seine Agglo

Les fonctions de base

1. Commandes pour que le (lutin) puisse avancer avec les touches du clavier :



2. Commandes pour que les lettres puissent s'allumer et s'éteindre :





3. Commandes pour cacher et faire apparaître votre (lutin) :

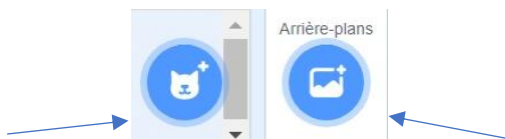


Programme du premier jeu (sur tablette tactile)

Étape 1

Le but du jeu est que votre (lutin) saute par-dessus le rocher à l'aide d'un bouton, sans toucher le rocher pour obtenir des points. Si le rocher est touché alors le jeu s'arrête.

Pour ajouter le rocher (Sprite) vous devez ajouter un nouveau lutin.



Pour que votre (lutin) saute, vous allez avoir besoin d'un bouton. Pour l'ajouter, cliquez sur (choisir un Sprite), une fois que le bouton est ajouté, nous allons pouvoir le programmer. Voici les commandes :



Ensuite vous devez programmer votre (lutin) pour qu'il puisse recevoir les commandes du bouton.



Phase 2

Pour programmer le rocher, vous devez cliquer sur le rocher en bas de votre écran. Puis y ajouter les commandes.



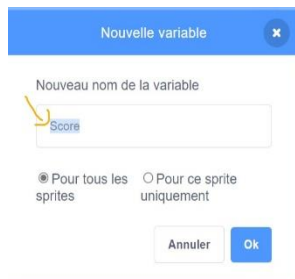


Commandes qui permettent que le rocher vienne vers le chat à l'infini :



Vous pouvez tester par vous-même, en cliquant sur le bouton de votre écran afin de sauter par-dessus le rocher.

Il reste une dernière étape : ajouter le bouton score afin de donner un but à ce jeu.



Phase 3

Pour ajouter le bouton score il faut créer une variable que l'on nommera « score ».





Maintenant que vous avez votre variable vous allez pouvoir introduire vos commandes (toujours sur votre rocher).



Il ne reste plus qu'à ajouter la dernière commande, qui permet au jeu de s'arrêter, quand le lutin touche le rocher.



Nouvelle variable

Nouveau nom de la variable

Score

☒ Pour tous les sprites

☐ Pour ce sprite uniquement

Annuler

Ok



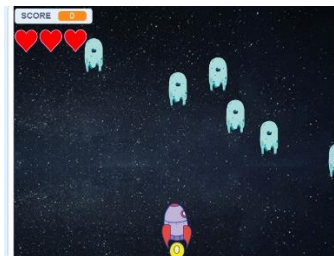
À vous de jouer :

Voici 3 liens internet, qui vous permettent de consulter sur Youtube des tutos afin de créer vous-même des petits jeux vidéo sur ordinateur.

➤ Jeu de la fusée :

<https://www.youtube.com/watch?v=FCMK6q9dvTY>

Vous pouvez aussi écrire directement sur Youtube : « comment faire un jeu vidéo sur scratch Space shooter »



➤ Jeu Pong : <https://www.youtube.com/watch?v=byEo6LxVgPo>

Vous pouvez aussi écrire directement sur Youtube : « comment faire un jeu de Pong avec Scratch »





➤ **Flappy bird** : <https://www.youtube.com/watch?v=Uag5xDjFqdQ>

Vous pouvez aussi écrire directement sur Youtube : « Créer votre premier jeu simple avec Scratch »

